

Rugby Nederland heeft voor seizoen 2018-2019 een aantal belangrijke spelregelwijzigingen doorgevoerd. Bij de bepaling van de wijzigingen is gekeken naar de World Rugby regels en de interpretatie daarvan in rugby grootheden zoals Frankrijk en Engeland. Op basis van deze input zijn de aangepaste spelregelwijzigingen voor de senioren vastgesteld door Rugby Nederland, goedgekeurd in de Algemene Leden Vergadering, en gelden vanaf 1-9-2018. Als basis zijn de officiële spelregels, zoals vermeld in het spelregelboek van Rugby Nederland, van toepassing.



Samenvatting belangrijke wijzigingen

Alle Senior klassen:

1. Aantal spelers op het wedstrijdformulier gaat van 22 naar 20.
2. Gedurende de wedstrijd mag er doorlopend gewisseld worden met een maximum van 12 wisselmomenten per team.

DEGIRO Ereklasse en Eerste Klasse:

3. De '15 november regeling' aangaande nieuwe spelers is vervroegd naar 15 oktober.
4. Invoering Medical Joker voor DEGIRO Ereklasse en Eerste Klasse waarbij tijdelijk een extra speler aangetrokken kan worden om een geblesseerde speler te vervangen. Deze Joker geldt alleen voor de eerste rij.

Aantal spelers wedstrijdformulier

Het aantal spelers op het wedstrijdformulier en registratie in Erugby wordt teruggebracht van 22 naar 20 spelers. De voornaamste reden hiervoor is dat de we hiermee creëren dat de wisselers op het wedstrijdformulier eerder en meer speelminuten kunnen maken. In combinatie met de doorlopende wissels is het nu mogelijk om eerder wissels te laten spelen en eventueel weer te wisselen indien nodig. (zie ook punt 2). Speeltijd is cruciaal in het opleiden en groeien van spelers en deze regel voorziet daarin.

Tevens is het hierdoor ook mogelijk de tweede teams te voorzien van extra spelers. Middels deze regel kunnen er twee extra spelers worden toegevoegd aan de wedstrijdselectie van het tweede team. Deze spelers krijgen op deze wijze ook meer speeltijd en wedstrijdervaring en kan het tweede team profiteren van de ervaring en kennis van deze spelers. De lange termijn doelstelling is dat iedere DEGIRO Ereklasse club een tweede team heeft spelen in de Eerste Klasse en met deze regel is daarin de eerste stap gezet.



Doorlopende wissels

De doorlopende wissels (rolling subs) is een volledig nieuwe regel, overgenomen door Rugby Nederland vanuit World Rugby en aangenomen door haar leden. Hieronder staan de zeven belangrijkste regels en procedures voor coaches omtrent de doorlopende wissels.

1. Er zijn maximaal 12 vervangingen (wijzigingen) per team per wedstrijd toegestaan.
2. Wijzigingen onder deze regel omvatten bloedvervanging en verwondingen; inderdaad, elke keer dat een speler een andere speler van hetzelfde team vervangt, behalve vervanging op de eerste rij vereist na een gele kaart (zie 6. hieronder).
3. Wanneer een speler een bloedblessure heeft en wordt vervangen door een andere speler en dan terugkeert naar het speelveld binnen de toegestane tijd geldt dit als twee veranderingen, dus twee wissels.
4. Wanneer een speler uit het veld wordt gestuurd met een rode kaart geldt dit niet als een verandering (wissel).
5. Wanneer een speler tijdelijk met een gele kaart het veld verlaat geldt dit niet als een verandering (wissel).
6. Wanneer een scrum wordt gegeven tijdens de tijdelijke schorsing van een speler op de eerste rij (speler A), en als gevolg daarvan moet een speler (speler B) het veld verlaten om een andere speler op de eerste rij (speler C) toe te staan geldt dit NIET als een wissel.

Als aan het einde van de periode van de tijdelijke schorsing Speler A terug komt in het veld en Speler C het speelveld verlaat, telt dat NIET als een wissel. Speler B die terugkeert naar het speelveld is ook GEEN wissel. Als het team er echter voor kiest om Speler C aan het einde van de tijdelijke schorsingsperiode in het veld te laten in plaats van Speler A dan geldt dit wel als een wissel.

7. Nadat alle 12 wissels zijn gebruikt, zijn er geen andere wissels meer toegestaan om welke reden dan ook, inclusief verwondingen. Als na het maken van de 12 wijzigingen er een reden is dat een speler het speelveld verlaat, moet het team doorspelen met één speler minder. Uncontested scrums zijn dan van toepassing als dit een speler op de eerste rij betreft. De regel onder 6 (uitsluiting na een kaart) blijft van toepassing.

Procedurele richtlijn voor de administratie en controle van de doorlopende wissels:

Elk team krijgt een set genummerde (12) kaarten (elke set heeft een andere kleur) en benoemt zijn verantwoordelijke persoon (bijvoorbeeld Coach), die de wisselkaarten in de juiste volgorde moet overhandigen aan de referee, linesman, vierde official of verantwoordelijke van de andere partij. Dit moet gebeuren voordat elke verandering plaatsvindt en een speler het speelveld betreedt. Er is geen vereiste om iets op de kaart te noteren of te schrijven. De referee, de linesman, de vierde official of verantwoordelijke van de andere partij ontvangen en behouden de kaarten tijdens de wedstrijd en houden toezicht op het gebruik van de wijzigingen door elk team. De referee is niet verplicht om informatie te registreren, maar bewaart de ingediende kaarten tot na het einde van de wedstrijd.



15 november regel vervroegd naar 15 oktober

Deze regel houdt in dat nieuwe spelers voor 15 oktober minimaal één wedstrijd gespeeld moeten hebben voor de club om de rest van het seizoen mee te mogen spelen in de DEGIRO Ereklasse of Eerste Klasse. De kortere periode dat spelers uit het buitenland gehaald kunnen worden leidt tot:

- 'Eigen' clubspelers worden eerder op het wedstrijdformulier gezet;
- Hierdoor kunnen meer 'eigen' spelers meer speelminuten maken en zich daarmee verder ontwikkelen als rugbyspeler;
- Eerlijke(r) competitie door minder buitenlandse spelers.

Medical Joker

Het inzetten van een 'Medical Joker' is een zeer bekend fenomeen in bijvoorbeeld Frankrijk waar dit al jaren de standaard is. Een 'Medical Joker' is een tijdelijke vervanging, spelers voornamelijk komende vanuit het buitenland, van een geblesseerde speler waarbij de 15 oktober – zoals hierboven beschreven - regel niet van toepassing is. Deze joker is alleen van toepassing op vervanging in de eerste rij (prop en hooker). De periode dat gebruik gemaakt kan worden van de Joker hangt af van de herstelperiode van de geblesseerde speler. Dit verschilt per blessure maar kan 3 weken tot bijvoorbeeld een jaar duren. Zodra de speler is 'goedgekeurd' door de fysiotherapeut of arts dient de 'Medical Joker' vervangen te worden en mag deze ook niet meer spelen voor die club in de DEGIRO Ereklasse of Eerste Klasse.

Voorschrift Wedstrijd Wezen seizoen 2018-2019

Alle nieuwe regels zijn doorgevoerd in het Voorschrift Wedstrijd Wezen welke terug te vinden is via de volgende link <http://www.rugby.nl/page/downloads-en-formulieren>.



NEDERLANDSE
LOTERIJ

