



Voorschrift Wedstrijd Wezen Jeugd

Seizoen 2018-2019

Inhoud

Inhoud	1
Deel 1 Regels van de Competitie	3
Artikel 1 Algemeen	3
Artikel 2 Inschrijving	3
Artikel 3 Seizoensplanning	4
Artikel 4 Competitieprogramma.	5
Artikel 5 Competitieresultaten	5
Artikel 6 Toernooien, vriendschappelijke wedstrijden en trips	6
Artikel 7 Prioriteit nationale jeugdselecties	6
Artikel 8 Spelers in de Competitie	7
Deel 2 Organisatie van wedstrijden	9
Artikel 10 Technische zaken	9
Artikel 11 Match Officials	9
Artikel 12 Uitnodiging.....	10
Artikel 13 Ontvangst en begeleiding match officials.....	10
Artikel 14 Wedstrijdformulieren	10
Artikel 15 Afgelastingen, Verplaatsingen en Stakingen	11
Deel 3 Onregelmatigheden	13
Artikel 16 Algemene maatregelen.....	13
Artikel 17 Specifieke maatregelen rondom competitie en wedstrijden	13
Artikel 18 Claims	16
Artikel 19 Gele Kaarten / Rode Kaarten / Sancties / Schorsingen.....	16
Artikel 20 Beroep Tuchtcommissie.....	18
Deel 4 Slotbepalingen.....	18
Artikel 21 Slotbepalingen	18
Appendix 1, Schorsingen	19

Appendix 2, Protocol scheidsrechters en grensrechters.....	22
Appendix 3, Boetetabel scheidsrechters.....	22
Appendix 4, Noodprocedure Wedstrijdformulier bij storing systeem.....	23
Appendix 5, Penalty Shoot-Out bij gelijke stand na verlenging	24

Deel 1 Regels van de Competitie

Artikel 1 Algemeen

- 1.1 Het bestuur van Rugby Nederland organiseert ieder seizoen een Reguliere Competitie 15-a-side Colts, Junioren en Cubs, Nederlandse kampioenschappen 7-a-side voor Colts, Junioren en Cubs. Voor Guppen, Turven, Benjamins en Mini's wordt geen competitie georganiseerd. Districten zijn verantwoordelijk voor het organiseren van toernooien voor deze leeftijdscategorieën. Daarnaast plant de competitieleider een aantal nationale bondsdagen. Voor de Mini's organiseert Rugby Nederland een Landelijk Mini toernooi (LMT). Op deze wedstrijdvormen zijn [Spelregels voor de Jeugd](#), het [Reglement LMT](#) en het [toewijzingsprotocol plus eisenpakket LMT](#) van kracht. De competitieleider is belast met de uitvoering van bovengenoemde competities en dit Voorschrift Wedstrijdwezen Jeugd (VWW Jeugd).
- 1.2 Dit VWW jeugd vervangt alle voorgaande VWW's jeugd.
- 1.3 Het VWW Jeugd is samen met de [Spelregels voor de Jeugd](#) van toepassing op alle competities, op door verenigingen te spelen vriendschappelijke wedstrijden en op door Rugby Nederland of verenigingen georganiseerde toernooien voor jeugd.
- 1.4 Wedstrijden worden gespeeld volgens de door World Rugby vastgestelde [spelregels](#) en [LawAmendment Trials](#). Dit VWW Jeugd en de [Spelregels voor de Jeugd](#) vult aan of vervangt de regels van World Rugby.
- 1.5 Rugby Nederland is niet aansprakelijk voor directe of indirecte schade en kosten van haar leden en/of derden veroorzaakt door de uitoefening van de rugbysport aan en de daaraan verwante activiteiten.
- 1.6 [Het dopingreglement van Rugby Nederland](#) is van kracht bij alle wedstrijden waarop dit VWW van toepassing is. Alle leden van Rugby Nederland zijn verplicht op de hoogte te zijn van dit reglement.
- 1.7 De [Dispensatiereglementen Jeugd](#), [Jeugdtopsport](#) en [Senioren](#) zijn van kracht op alle wedstrijden waarop dit VWW van toepassing is.
- 1.8 In de tekst van het VWW wordt bij woordkeus als "speler" geen onderscheid gemaakt tussen verschillende geslachten.
- 1.9 Verenigingen die deelnemen aan de competitie dienen te beschikken over een op het internet aangesloten PC of laptop en over een werkende printer in verband met het invullen van het wedstrijdformulier en het printen van de teamfotolijsten.

Artikel 2 Inschrijving

- 2.1 Elke vereniging die deel wenst te nemen met een of meerdere teams aan de reguliere competitie stelt een wedstrijdsecretaris aan. Deze functionaris dient bij Rugby Nederland bekend te zijn met naam, mobiel telefoonnummer en e-mailadres. Deze gegevens worden via E-Rugby, het digitale ledenadministratiesysteem van Rugby Nederland, openbaar gemaakt. De wedstrijdsecretaris wordt geacht bevoegd te zijn de vereniging te vertegenwoordigen in de uitvoering van het VWW. De competitieleider communiceert uitsluitend met de wedstrijdsecretaris over de uitvoering van het VWW en uitsluitend via mail of telefoon.

- 2.2 Inschrijving in de Reguliere Competities geschiedt via E-Rugby. Inschrijving voor de reguliere Competitie sluit ieder jaar op de derde zondag in juni.
- 2.3 De competitieleider heeft het recht een inschrijving te weigeren als:
1. Een Colts team zich met minder dan 22 spelers wil inschrijven
 2. Een Junioren team zich met minder dan 20 spelers wil inschrijven
 3. Een Cubs team zich met minder dan 20 spelers wil inschrijven.
- 2.4 Het is verenigingen toegestaan clusterteams van spelers van twee of meerdere verenigingen in te schrijven. Het formeren van clusterteams is uitsluitend bedoeld om onvolledige teams aan te vullen. Bij inschrijving van een cluster-team moet worden aangegeven welke vereniging de wedstrijdsecretaris levert en dus in de lead is. Het vormen van een districtteam zal niet worden gehonoreerd.
- 2.5 De competitieleider heeft het recht teams die worden ingeschreven na de in artikel 2.2 genoemde termijn in een lagere klasse in te delen. De teambijdrage van verenigingen die te laat inschrijven wordt verhoogd met 25 procent.

Artikel 3 Seizoensplanning

- 3.1 De competitieleider maakt tijdig voor aanvang van het seizoen de seizoensplanning bekend.
- 3.2 Wedstrijddagen van de competities worden voor aanvang van het seizoen bekend gemaakt door publicatie van de seizoensplanning. Deze wedstrijden hebben voorrang op enige andere wedstrijd en rugbyactiviteit.
- 3.3 Ingeschreven teams zijn verplicht wedstrijden te spelen op de vastgestelde competitie- en inhaaldagen, tenzij de competitieleider hiervoor ontheffing heeft verleend.
- 3.4 De competitieleider heeft het recht competitiedagen te verplaatsen naar inhaaldagen, indien de omstandigheden daarom vragen.
- 3.5 Verenigingen kunnen een gezamenlijk verzoek per e-mail indienen bij de competitieleider om een wedstrijd te spelen op een andere datum dan gepland. De competitieleider kan besluiten om het verzoek niet te honoreren. Verzoek tot verplaatsing kan tot uiterlijk drie weken vóór de wedstrijddatum worden aangevraagd.
- 3.6 Cubs spelen bij voorkeur op zaterdag om 11:00 uur, Junioren spelen bij voorkeur op zaterdag om 12:00 uur en Colts spelen bij voorkeur op zaterdag om 13:00 uur. Indien de thuis spelende vereniging vanwege inplannen van meerdere wedstrijden op dezelfde dag of andere valide redenen de wedstrijden op andere aanvangstijden moet indelen is dit toegestaan. Daarbij zullen de aanvangstijden voor tegenpartij ook acceptabel moeten zijn. Bij onderlinge discussie aangaande de aanvangstijden zal de competitieleider vaststellen wat aanvangstijd van betreffende wedstrijd (en) zal zijn.
- 3.7 en 3.8 zijn niet van toepassing voor de jeugd.
- 3.9 Indien het competitieprogramma geen ruimte laat voor het spelen van een wedstrijd op een normale competitiedag, wordt de wedstrijd in beginsel in onderling overleg en na goedkeuring van

de competitieleider ingedeeld op een ander moment. Uitgangspunt is dat jeugdwedstrijden niet op een avond gespeeld worden.

- 3.10 Cubs, Junioren en Colts kunnen niet met meerdere teams van één vereniging in dezelfde poule uitkomen.

Artikel 4 Competitieprogramma.

- 4.1 De competitieleider stelt uiterlijk vier weken voor de aanvang van een competitie het competitieprogramma vast. Dit programma is bindend voor alle verenigingen. Een competitie kan uit verschillende fasen bestaan.
- 4.2 Voor het verloop van de competitie met betrekking tot Internationale verplichtingen gelden de volgende artikelen:
- 4.2.1 Indien in een bepaald weekend een team vanwege een activiteit van een Nationale Jeugdselectie XV drie of meer spelers mist, kan een wedstrijd op verzoek worden verplaatst.
- 4.3 Verenigingen worden niet ontslagen van competitieverplichtingen in verband met andere activiteiten van nationale selecties.
- 4.4 De Reguliere competitie voor de jeugd start het tweede of derde weekend van september.
- 4.5 Teams promoveren en degraderen niet volgens een vaststaand schema. De competitieresultaten zijn wel de basis voor de initiële indeling in het nieuwe seizoen. Indeling geschiedt door de competitieleider in samenspraak met het LJO.
- 4.6 Rugby Nederland organiseert een 7-a-side Nederlands Kampioenschap voor Colts, Junioren en Cubs. Op deze competitie is het [Reglement NK Sevens](#) alsmede de [Spelregels voor de Jeugd](#) van toepassing.

Artikel 5 Competitieresultaten

- 5.1 Een gewonnen wedstrijd levert vier wedstrijdpunten op. Een gelijkspel levert twee wedstrijdpunten op. Verlies levert nul wedstrijdpunten op.
- 5.2 Een wedstrijdbonuspunt wordt toegekend aan teams die vier try's of meer scoren. Een wedstrijdbonuspunt wordt toegekend aan teams die met een verschil van zeven punten of minder een wedstrijd verliezen.
- 5.3 Klassering in een klasse of poule vindt plaats op basis van het totaal van wedstrijdpunten en wedstrijdbonuspunten. Indien een of meerdere teams gelijk staan op basis van wedstrijd(bonus)punten, dan vindt onderlinge klassering plaats op basis van de volgende hiërarchie:
- 5.3.1 Gelijk aantal wedstrijdpunten maar minder gespeelde wedstrijden.
- 5.3.2 Onderling resultaat. Bij onderling resultaat wordt eerst gekeken naar het hoogst aantal wedstrijd(bonus)punten en daarna naar doelsaldo in de onderlinge wedstrijden.
- 5.3.3 Hoogste doelsaldo; in de reguliere competitie voor dat seizoen.
- 5.3.4 Hoogste aantal gescoorde try's, conversions, penalty goals of drop goals.

5.3.5 Laagste aantal gele kaarten voor dat team, waarbij een rode kaart als twee gele kaarten telt.

5.3.6 Loting.

5.4 Eindklassering in een play-off vindt plaats op basis van het “best of 2”-principe. Er worden twee wedstrijden gespeeld, waarbij het lager geklasseerde team eerst thuis speelt. De winnaar wordt bepaald volgens artikel 5.3.2. Indien de stand dan nog gelijk is wordt de winnaar bepaald volgens artikel 5.6.

5.5 Bij één enkele play-off wedstrijd speelt het hoogst gekwalificeerde team een thuiswedstrijd.

5.6 Eindklassering in een finale of knock-out wedstrijd vindt als volgt plaats:

5.6.1 Indien een of meerdere teams een gelijk aantal wedstrijden hebben gewonnen, wordt na het einde van de laatste wedstrijd, overgegaan op een Shoot-out.
Ze Appendix 5, Penalty Shoot-out bij gelijke stand na verlenging.

Artikel 6 Toernooien, vriendschappelijke wedstrijden en trips

6.1 Toernooien, vriendschappelijke wedstrijden en trips mogen door de verenigingen zelf bepaald worden met in achtneming van artikelen 3.2 t/m 3.5. Op vastgestelde competitiedagen inclusief inhaaldagen is de vereniging verplicht de geplande wedstrijden te spelen.

6.2 Wanneer een vereniging een evenement organiseert tegelijk met een door Rugby Nederland georganiseerd evenement, kunnen de verenigingen geen beroep doen op de indeelbare scheidsrechters wanneer dit het evenement van Rugby Nederland benadeelt.

6.3 Bij overtreding is de competitieleider bevoegd maatregelen te nemen volgens artikel 16.

Artikel 7 Prioriteit nationale jeugdselecties

7.1 In sommige gevallen hebben activiteiten van de Nationale Jeugdselecties voorrang boven de competitie en kunnen lopende het seizoen leiden tot wijzigingen in het competitieprogramma. Deze hiërarchie is van hoog naar laag als volgt:

- Officiële interlands en internationale toernooien van de Nationale Jeugdselecties;
- Oefeninterlands tegen buitenlandse teams en/of in het buitenland van Nationale Jeugdselecties;
- Nationale competitie;
- RDD weekeinde;
- Oefeninterlands van Nationale Jeugdselecties in Nederland tegen Nederlandse teams;

7.2 Eventuele wijzigingen in het competitieprogramma in verband met verplichtingen Nationale Selecties worden uiterlijk veertien dagen voor de wijziging bekend gemaakt.

7.3 Als er niet aan artikel 7.2 kan worden voldaan, dan kan het competitieprogramma niet worden aangepast.

Artikel 8 Spelers in de Competitie

- 8.1 Voor deelname aan wedstrijden waarop dit VWW van toepassing is, moet een speler speelgerechtigd zijn.
- 8.2 Een speler, Colt, Junior, Cub, Mini, Benjamin, Turf en/of Gup is speelgerechtigd als; de speler is geregistreerd in E-Rugby bij Rugby Nederland, een bondsnummer heeft, zijn of haar pasfoto volgens de regels is geüpload, eventuele dispensatie is afgegeven, en een status heeft als actief lid, intro lid of recreant lid.
Als niet aan alle bovenstaande voorwaarden is voldaan, is een speler niet speelgerechtigd en mag deze niet op het wedstrijdformulier worden benoemd.
- 8.3 Een speler mag alleen uitkomen voor een team van de vereniging waarvoor hij is ingeschreven, of voor het clusterteam waar zijn vereniging deel van uitmaakt. Uitzondering geldt voor spelers die worden uitgeleend aan de tegenstander conform artikel 17.3.2 van dit VWW.
- 8.3.1 In- en overschrijvingen van spelers vindt uitsluitend plaats via E-Rugby. Reeds geregistreerde spelers behouden hun unieke bondsnummer en mogen niet opnieuw worden ingevoerd.
- 8.3.2 De speler die binnen Nederland overgeschreven wil worden meldt dit bij zijn huidige vereniging. Deze vereniging zorgt er voor dat binnen twee weken na melding de speler is uitgeschreven uit E-Rugby, tenzij binnen twee weken na de melding van de vertrekkende speler de competitieleider een bezwaarschrift tegen overschrijving heeft ontvangen.
- 8.3.3 Bij overtreding van artikel 8.3.2 legt de competitieleider de vereniging een boete op van € 50,-
- 8.3.4 en 8.3.5 Zijn niet voor toepassing bij jeugd.
- 8.3.6 Aan de voorwaarden zoals beschreven in artikelen 8.3.1 en 8.3.2 dient uiterlijk de dag voor de start van de wedstrijd voldaan te zijn om de spelers speelgerechtigd te maken.
- 8.3.7 Een speler kan in het lopende en daarop volgende seizoen niet uitkomen voor een andere vereniging als de speler door de huidige vereniging is geschorst voor de datum van aanvraag. Meldt een speler dat hij toch overgeschreven wil worden, dan dient de huidige vereniging een bezwaarschrift in te dienen zoals beschreven in artikel 8.3.2.
- 8.3.8 Een door een vereniging geschorste speler kan conform het [Reglement Rechtspleging Rugby Nederland](#) tegen een geweigerde overschrijving bij de Tuchtcommissie in beroep gaan.
- 8.3.9 Een speler kan niet worden overgeschreven naar een andere vereniging gedurende de looptijd van een schorsing, die door Rugby Nederland is opgelegd.
- 8.4 Een team bestaat bij aanvang van de wedstrijd uit minimaal 10 en maximaal 22 spelers.
- 8.5 Spelers geboren in 2001 en 2002 zijn Colts,
Spelers geboren in 2003 en 2004 zijn Junioren,
Spelers geboren in 2005 en 2006 zijn Cubs,
Spelers geboren in 2007 en 2008 zijn Mini's,
Spelers geboren in 2009 en 2010 zijn Benjamins,
Spelers geboren in 2011 en 2012 zijn Turven,
Spelers geboren in of na 2013 zijn Guppen,

- 8.5.1 Een speler is uitsluitend speelgerechtigd in zijn eigen leeftijdscategorie, behalve wanneer aan deze speler dispensatie is verleend om een leeftijdscategorie hoger of lager uit te komen, conform het [Dispensatiereglement Jeugd](#). Verleende dispensatie staat in E-rugby gemarkeerd met een L (dispensatie omlaag) of een H (dispensatie omhoog). Omhoog gedispenseerde spelers mogen niet op de 1^{ste} rij in de scrum zonder Aanvullende Dispensatie (Zie dispensatie Reglement Jeugd). Indien dispensatie is verleend, mag de speler dat seizoen niet meer in zijn oorspronkelijke leeftijdscategorie uitkomen.
- 8.5.2 Vervallen
- 8.6 Bij meerdere teams van één vereniging (*inclusief eventuele clusterteams*) behoort een speler tot de vaste kern van een team als hij na drie of meer gespeelde competitiewedstrijden van dat team voor zestig procent of meer van de door het team gespeelde wedstrijden als speler benoemd staat op het wedstrijdformulier.
- 8.6.1 Indien een speler geschorst wordt tellen de gemiste wedstrijden vanwege de schorsing mee als zijnde gespeelde wedstrijden als basisspeler voor het team waar de schorsing is opgelopen.
- 8.6.2 Per speelweekend kan een speler uitkomen voor maximaal twee teams van zijn club. Één speelweekend geldt als één gespeelde wedstrijd.
- 8.6.3 Een speler kan, per speelweekend, slechts één keer worden meegeteld als basisspeler van enig team, te weten het hoogste team waarvoor hij dat weekend uitkomt.
- 8.7 Spelers die behoren tot de vaste kern van een team mogen slechts voor twee opeenvolgende teams in hun vereniging op het wedstrijdformulier vermeld staan, met inachtneming van artikel 8.8 en 8.9 Met opeenvolgende teams wordt bedoeld: 1e en 2e team, 2e en 3e team, 3e en 4e team etc. Als voorbeeld: een speler uit het eerste team mag niet meespelen met het derde team. Basisspelers uit lagere teams mogen te allen tijde in hogere teams uitkomen, met in acht neming van artikel 8.6.2.
- 8.8 Een team mag per wedstrijd maximaal vier spelers op het wedstrijdformulier benoemen die behoren tot de vaste kern van een team dat in de aanliggende hogere klasse uitkomt.
- 8.9 Een team mag per wedstrijd maximaal twee spelers op het wedstrijdformulier benoemen die behoren tot de vaste kern van een team dat in een hogere, maar niet de aanliggende klasse uitkomt.
- 8.10 Een team dat in overtreding is van het bepaalde in artikel 8 ontvangt een boete van € 150,-. Tevens verliest het bewuste team de wedstrijd reglementair met 30 – 0.

Artikel 9 Scheidsrechters

- 9.1 Elke ontvangende vereniging is verplicht een scheidsrechter te leveren voor het leiden van thuiswedstrijden, zie ook artikel 11.3.
- 9.2 t/m 9.6 zijn niet van toepassing

Deel 2 Organisatie van wedstrijden

Artikel 10 Technische zaken

- 10.1 De thuisspelende vereniging is verantwoordelijk voor de veiligheid op het speelterrein.
- 10.2 Het speelterrein en het wedstrijd materiaal moeten deugdelijk zijn en voldoen aan de eisen gesteld door World Rugby in [Spelregel 1](#) met de aanvulling van artikel 10.2.3.
10.2.1 en 10.2.2 zijn niet van toepassing
 - 10.2.3 De thuisspelende vereniging draagt zorg voor twee felgekleurde grensrechtersvlaggen.
- 10.3 Wedstrijdkleding dient te voldoen aan de normen van World Rugby en Rugby Nederland.
- 10.4 Wedstrijdkleding dient voorzien te zijn van rugnummers, deze rugnummers moeten tevens vermeld worden op het digitale wedstrijdformulier.
- 10.5 Niet van toepassing voor de jeugd.
- 10.6 Indien naar het oordeel van de scheidsrechter de wedstrijdkleding van de teams onvoldoende contrasteert dient de uitspelende vereniging zorg te dragen voor vervangende kleding.

Artikel 11 Match Officials

- 11.1 Rugby Nederland zet zich in om voor elke wedstrijd in de competitie een scheidsrechter in te delen.
- 11.2 In het geval dat er meer wedstrijden zijn in één speelweekend dan scheidsrechters, dan worden zij ingedeeld volgens de volgende hiërarchie:
 - 1. Heren Ereklasse;
 - 2. Heren Eerste Klasse;
 - 3. Dames Ereklasse;
 - 4. U20 Senioren
 - 5. Hoogste klasse Colts;
 - 6. Heren Tweede Klasse;
 - 7. Heren U20;
 - 8. Heren Derde Klasse;
 - 9. Dames Eerste Klasse;
 - 10. Lagere klassen Colts;
 - 11. Heren Vierde Klasse;
 - 12. Dames Tweede Klasse;
 - 13. Junioren;
 - 14. Cubs.
- 11.3 Voor wedstrijden waarvoor Rugby Nederland geen scheidsrechters indeelt of waarbij de ingedeelde scheidsrechter verstek laat gaan, geldt dat de thuisspelende vereniging verplicht is een scheidsrechter aan te wijzen en verplicht de naam te vermelden op het wedstrijdformulier. Bij het niet verschijnen van de ingedeelde scheidsrechter dient de thuisspelende partij na overleg met de tegenstander een scheidsrechter aan te wijzen; de regel is dat de persoon, indien

beschikbaar, met het hoogste scheidsrechterniveau de wedstrijd zal leiden. De thuis spelende vereniging is dan verplicht de naam van de scheidsrechter op het wedstrijdformulier te vermelden.

- 11.4 niet van toepassing.
- 11.5 Het niet verschijnen van een scheidsrechter is geen reden om een wedstrijd af te gelasten. De thuis spelende club moet altijd een reserve scheidsrechter achter de hand hebben indien 11.3 optreedt. Bij het niet verschijnen van een scheidsrechter kan de KO-tijd maximaal 45 minuten uitgesteld worden.

Artikel 12 Uitnodiging

- 12.1 Uiterlijk vijf dagen voor de te spelen wedstrijd is de wedstrijdsecretaris van de thuis spelende team verplicht de wedstrijdsecretaris van de tegenpartij en de scheidsrechter een uitnodiging te sturen via E-Rugby.
- 12.2 In de uitnodiging als bedoeld in artikel 12.1 staat in ieder geval de aanvangstijd, het adres en bereikbaarheid van het speelterrein en kleur en patroon van de wedstrijdkleding.
- 12.3 De wedstrijdsecretaris van de uitspelende vereniging is verplicht om in het geval dat er vijf dagen voor de wedstrijddatum nog geen uitnodiging is ontvangen, de wedstrijdsecretaris van het thuis spelende team te verzoeken om een uitnodiging, zoals bedoeld in artikel 12.1., te versturen.
- 12.4 Bij afgelasting van de wedstrijd en verplaatsing naar een inhaaldag in de erop volgende week moet de wedstrijdsecretaris van de thuis spelende vereniging binnen 24 uur na bekend worden van de inhaaldag met de wedstrijdsecretaris van de uitspelende vereniging contact opnemen.

Artikel 13 Ontvangst en begeleiding match officials

- 13 De thuis spelende vereniging stelt een functionaris aan die de match officials begeleidt van aankomst tot vertrek, en overige diensten levert zoals beschreven in het "Protocol Scheidsrechters" (appendix 2).

Artikel 14 Wedstrijdformulieren

- 14.1 Een speler mag slechts deelnemen aan een wedstrijd als hij conform artikel 8 speelgerechtigd is voor de vereniging waarvoor hij wil uitkomen en voorafgaand aan de wedstrijd benoemd is op het wedstrijdformulier of Toernooi lijst.
- 14.2 Voor aanvang van de wedstrijd bij Colts, Junioren en Cubs benoemt de captain of teammanager van beide teams de spelers en de wissels door deze op het door de competitieleider vastgestelde digitaal wedstrijdformulier te vermelden, met een maximum van 22 spelers inclusief wissels.
 - 14.2.1 Voor de GTBM groep is geen officiële competitie en werken we met "Toernooi lijsten" uit E-Rugby.
Verenigingen zijn verplicht gebruik te maken van de "Toernooi Lijsten" bij iedere verzamel dag, wedstrijd of toernooi.
Deze lijsten moet u zelf aanmaken en bij aanvang aan organiserende vereniging worden afgegeven, de organiserende vereniging is verplicht deze lijsten te controleren. Teams die

geen “Toernooi lijst” kunnen inleveren mogen niet deelnemen aan een verzameldag, wedstrijd of toernooi.

- 14.3 Spelers en wissels bij Colts, Junioren en Cubs die in staat zijn om op de eerste rij te spelen worden gemarkeerd d.m.v. het aanvinken van de markering 1^e rij achter de naam op het wedstrijdformulier.
- 14.4 Captains of teammanagers hebben het recht voor de wedstrijd het wedstrijdformulier of toernooi lijst te controleren.
- 14.5 Na het invullen van spelerslijst bij Colts, Junioren en Cubs in het digitale wedstrijdformulier door de captain of teammanager moet deze het wedstrijdformulier bevroren door het vakje “ondertekening” aan te vinken, dit moet vóór aanvang wedstrijd gedaan zijn. Hierna kan en mag er aan de spelerslijst niets meer worden gewijzigd.
 - 14.5 1 Voorafgaand aan de wedstrijd bij Colts, Junioren en Cubs stellen beide captains de spelers van hun team op het veld aan de scheidsrechter voor, in volgorde van de opstelling op het wedstrijdformulier.
- 14.6 Onmiddellijk na de wedstrijd bij Colts, Junioren en Cubs vult de scheidsrechter op het digitale wedstrijdformulier de eindscore, de eventuele gele en rode kaarten en de eventuele blessures in, daarna bevriest hij het digitale wedstrijdformulier door het vakje “ondertekening” aan te vinken.
- 14.7 Indien door storingen het digitale systeem niet operationeel is moet het wedstrijdformulier bij Colts, Junioren en Cubs handmatig worden ingevuld volgens Appendix 4, Noodprocedure Wedstrijdformulier bij storing systeem
- 14.8 Indien de wedstrijd wordt geleid door een clubscheidsrechter en het wedstrijdformulier niet binnen 24 uur na de wedstrijd is ingevuld door de thuisvereniging zal de competitieleider een boete opleggen van € 150,-.

Artikel 15 Afgelastingen, Verplaatsingen en Stakingen

- 15.1 De wedstrijdsecretaris van de thuis spelende vereniging kan uitsluitend in het geval van onveilige terreinomstandigheden in verband met weersomstandigheden of het ontbreken van veldverlichting een wedstrijd afgelasten.
- 15.2 In geval van dreigende afgelasting is de wedstrijdsecretaris van de thuis spelende vereniging verplicht te proberen om de wedstrijd te verplaatsen naar een alternatieve locatie, waarvan de reisafstand maximaal 25 km groter mag zijn dan de reisafstand tussen beide teams.
De wedstrijdsecretaris van de thuis spelende vereniging meldt dit uiterlijk 3 uur vóór de aanvangstijd van de wedstrijd of op de wedstriiddag vóór 10:00 uur, naargelang welk tijdstip eerder is, telefonisch aan de wedstrijdsecretaris van de uitspelende vereniging en aan de betrokken officials. Indien om 10.00 uur nog geen definitief besluit mogelijk is, dient per uur opnieuw contact plaats te vinden tot uiterlijk 3 uur voorafgaand aan de aanvangstijd van de wedstrijd, alvorens bij geen haalbare mogelijkheden de wedstrijd definitief af te gelasten.
- 15.3 In geval van afgelasting is de wedstrijdsecretaris van de thuis spelende vereniging verplicht dit op de wedstriiddag tijdig te melden aan de wedstrijdsecretaris van de uitspelende vereniging en aan de betrokken officials. Indien de wedstrijd voor 13.00 uur of na 18:00 uur zou aanvangen, geldt een minimale termijn van drie uur voorafgaand aan de wedstrijd.

- 15.4 Als in het geval van afgelasting het speelterrein van de uit spelende vereniging wel bespeelbaar en beschikbaar is en de returnwedstrijd nog gespeeld moet worden, dient de wedstrijd daar plaats te vinden en wordt de returnwedstrijd omgedraaid.
- 15.5 Als in het geval van afgelasting het speelterrein van de uit spelende vereniging wel bespeelbaar en beschikbaar is, maar er is geen returnwedstrijd meer én er zijn geen beschikbare vastgestelde inhaalweekenden in het competitieprogramma om de wedstrijd in te halen, dan dient de wedstrijd plaats te vinden op het terrein van de uit spelende vereniging.
- 15.6 Artikel 15.4 en 15.5 zijn niet van kracht indien de wedstrijd na 18:00 gespeeld zou worden en de reisafstand tussen de locaties van beide teams 75 kilometer of meer is. volgens de ANWB-norm "kortste route". Uitgangspunt is dat jeugdwedstrijden niet op een avond gespeeld worden.
- 15.7 In het geval van afgelasting en het niet kunnen uitvoeren van artikel 15.4 en/of 15.5, hebben de teams de mogelijkheid om de wedstrijd op een wederzijds overeengekomen speellocatie te spelen.
- 15.8 Pas als artikelen 15.2 tot en met 15.7 niet uitgevoerd kunnen worden, wordt de wedstrijd definitief afgelast door de wedstrijdsecretaris van de thuis spelende vereniging en dient hij dit op de wedstrijddag tijdig gemeld te hebben aan de wedstrijdsecretaris van de uit spelende vereniging en aan de betrokken officials. Daarnaast dient de wedstrijdsecretaris van de thuis spelende vereniging de afgelasting via het digitale wedstrijdformulier van Rugby Nederland te melden en de status van de wedstrijd aan te passen op het wedstrijdformulier. Indien de wedstrijd voor 13.00 uur zou aanvangen, geldt een minimale termijn van drie uur voorafgaand aan de wedstrijd.
- 15.9 De verplichtingen van de thuis- en uit spelende verenigingen blijven bij het veranderen van de speellocatie gehandhaafd.
- 15.10 Een scheidsrechter kan een wedstrijd staken of niet starten vanwege een gevaarlijke (spel)situatie door omstandigheden die niet een van de teams kan worden aangerekend. Staakt de scheidsrechter de wedstrijd voor aanvang van de tweede helft of start de scheidsrechter de wedstrijd niet, dan wordt de wedstrijd opnieuw ingedeeld en geheel overgespeeld. Staakt de scheidsrechter de wedstrijd na aanvang van de tweede helft, dan wordt de wedstrijd gespeeld verklaard en is de stand bij staken de eindstand van de wedstrijd. Indien de reden voor het staken of niet starten van de wedstrijd wel een of beide teams kan worden aangerekend, zijn art. 17.7 en art. 16 van toepassing.
- 15.11 Indien een afgelasting niet of niet binnen de in artikel 15 gestelde termijn wordt medegedeeld, wordt de in gebreke gebleven vereniging € 150,- boete opgelegd en wordt de wedstrijd opnieuw ingepland op het terrein van de gedupeerde vereniging.
- 15.12 Indien het niet mogelijk is om een wedstrijd, die geen doorgang kon vinden, in te halen, heeft de competitieleider het recht om de wedstrijd te schrappen, zonder toekenning van wedstrijdpunten.

Deel 3 Onregelmatigheden

Artikel 16 Algemene maatregelen

- 16.1 De competitieleider heeft bij vaststelling van onregelmatigheden met betrekking tot de competitie, wedstrijden en/of het overtreden van de reglementen van Rugby Nederland de bevoegdheid verenigingen of leden na alle betrokken partijen gehoord of gewaarschuwd te hebben, de volgende maatregelen op te leggen:
1. Toekennen van de reglementaire winst van 30-0 en vijf wedstrijdpunten.
 2. Wedstrijd gespeeld verklaren zonder toekennen van score en wedstrijdpunten.
 3. Wedstrijd ongeldig verklaren en gelasten over te spelen op een andere datum.
 4. Wedstrijd ongeldig verklaren en gelasten over te spelen op een andere datum en plaats.
 5. Aftrekken van vijf wedstrijdpunten of een veelvoud daarvan.
 6. Boete van €150,- of een veelvoud daarvan opleggen.
 7. Het uit de competitie nemen van een team.
 8. Een schorsing opleggen van leden volgens Appendix 1.
- 16.2 Indien er op het wedstrijdformulier geen spelers staan vermeld ontvangt de betreffende vereniging, na eerst een waarschuwing te hebben ontvangen een boete van € 150,-.
Indien er niet gedispenseerde spelers worden opgesteld ontvangt de betreffende vereniging na eerst een waarschuwing te hebben ontvangen een boete van € 150,-.
Indien de captain cq teammanager het wedstrijdformulier voor aanvang van de wedstrijd niet voor akkoord heeft getekend ontvangt de betreffende vereniging na eerst een waarschuwing te hebben ontvangen een boete van € 50,-.
Indien op het wedstrijdformulier de 1^e rij spelers niet (juist) zijn aangemerkt ontvangt de betreffende vereniging na eerst een waarschuwing te hebben ontvangen een boete van € 50,-.

Artikel 17 Specifieke maatregelen rondom competitie en wedstrijden

- 17.1 Een team dat zonder toestemming van de competitieleider niet verschijnt voor een wedstrijd verliest de wedstrijd reglementair met 30-0.
- 17.1.1 Bij wedstrijden van Colts en Junioren zal de competitieleider tevens een boete opleggen van € 150,-.
- 17.1.2 Indien de uitspelende vereniging in gebreke blijkt, wordt de eventuele returnwedstrijd omgedraaid.
- 17.1.3 niet van toepassing
- 17.1.4 Een team dat tweemaal te laat en/of niet verschijnt voor een wedstrijd kan na overleg met het LJO door de competitieleider uit de competitie genomen, waarbij alle resultaten van dit team worden geschrapt. De historie van spelers zal blijven bestaan en is geldig voor de rest van de huidige competitie.
- 17.2 Indien een team niet binnen een half uur na de vastgestelde aanvangstijd van een wedstrijd speelklaar is en er is geen sprake van aantoonbare overmacht, dan wordt de wedstrijd niet gespeeld en reglementair met 30-0 en vijf wedstrijdpunten gewonnen verklaard aan de tegenstander. Bij wedstrijden van Colts en Junioren zal de competitieleider tevens een boete opleggen van € 150,-.

- 17.2.1 De scheidsrechter kan de werkelijk gemaakte reiskosten openbaar vervoer (op basis van tweede klasse) of € 0,19 kilometervergoeding voor de volgens de ANWB-norm kortste route declareren bij de in gebreke gebleven vereniging. De competitieleider declareert in naam van de door Rugby Nederland ingedeelde scheidsrechters.
- 17.2.2 Indien het wel verschenen team het uitspelende is, kan dit team de werkelijk gemaakte reiskosten openbaar vervoer (op basis van tweede klasse) of vijfmaal € 0,19 kilometervergoeding voor de volgens de ANWB-norm kortste route declareren bij de in gebreke gebleven vereniging.
- 17.2.3 Indien de uitspelende vereniging in gebreke blijkt, wordt de eventuele returnwedstrijd omgedraaid.
- 17.2.4 niet van toepassing
- 17.2.5 Een team dat tweemaal te laat en/of niet verschijnt voor een wedstrijd kan na overleg met het LJO door de competitieleider uit de competitie genomen, waarbij alle resultaten van dit team worden geschrapt. De historie van spelers zal blijven bestaan en is geldig voor de rest van de huidige competitie.
- 17.3 Een team dat, zonder dat er sprake is van aantoonbare overmacht, met minder dan tien spelers voor een wedstrijd verschijnt wordt als niet verschenen beschouwd. Maatregelen worden conform artikel 17.1 genomen
- 17.3.1 Ondanks het reglementaire verlies wordt de wedstrijd wel gespeeld, zolang er in totaal bij aanvang minstens twintig spelers zijn.
- 17.3.2 Indien een Team tenminste 10 spelers ter beschikking heeft, is het verplicht voor een wedstrijd aan te treden. Een team dat over minder dan 15 spelers beschikt dient te worden aangevuld door spelers van de tegenstander, zodat het verschil in aantal bij begin van de wedstrijd ten hoogste één bedraagt. Indien het verschil in aantal spelers als gevolg van blessures oploopt tijdens een wedstrijd tot meer dan één dienen er, voor zover mogelijk, extra spelers beschikbaar gesteld te worden door de tegenstander. Te allen tijde dient er een maximaal aantal spelers in beide teams opgesteld te worden. Uitzonderingen hierop zijn situaties waarin spelers bestraft zijn met rode en/of gele kaarten. De wedstrijd wordt normaal gespeeld en de uitslag is bindend. De sanctie voor het team dat niet meewerkt aan deze regel is dat de tegenstander de wedstrijd met 30-0 wint.
- 17.3.3 Indien een of beide teams te weinig spelers hebben om een 8 mans scrum te formeren, moeten beide teams in dezelfde scrumformatie te spelen, zie [Spelregels voor de Jeugd](#), pagina 18, 19 en 20.
- 17.4 Een vereniging waarvan een team volgens onderstaande tabel niet genoeg eerste rij spelers kan benoemen waardoor op enig moment tijdens de wedstrijd moet worden overgegaan tot een onbetwiste scrum blijft in gebreke. De wedstrijd wordt met 30-0 en vijf wedstrijdpunten reglementair gewonnen verklaard aan de tegenstander. De regel geldt voor het totaal aantal eerste rij spelers

Aantal spelers	Minimaal aantal eerste rij spelers
15 of minder	Drie
16, 17 of 18	Vier (enkel in Cup en Plate poules)
19 of meer	Vijf (enkel in Cup poules)

- 17.4.1 Als een team op basis van bovenstaande tabel als gevolg van blessures niet genoeg eerste rijers kan inzetten, kan de scheidsrechter besluiten tot het starten of uitspelen van de wedstrijd met een onbetwiste scrum. Alvorens de scheidsrechter hiertoe besluit dient hij eerst met de captains van beide spelende teams zorgvuldig de geblesseerde eerste rij spelers en vervangingen door te nemen. Nadat de scheidsrechter overtuigd is dat een onbetwiste scrum de enige overgebleven optie is, zal hij hiertoe besluiten.
- 17.5 Een team dat zonder toestemming van de scheidsrechter de wedstrijd voortijdig beëindigt, is in gebreke. De wedstrijd wordt met 30-0 en vijf wedstrijdpunten reglementair gewonnen verklaard aan de tegenstander. Indien de stand bij beëindiging van de wedstrijd voordeliger was voor de tegenstander dan een score van 30-0, geldt die score als eindstand.
- 17.6 Als beide teams zonder toestemming van de scheidsrechter de wedstrijd voortijdig beëindigen, wordt de wedstrijd gespeeld verklaard zonder toekenning van score en wedstrijdpunten.
- 17.7 Als de scheidsrechter de wedstrijd staakt wegens ongeregelheden die aan beide teams valt toe te rekenen, wordt de wedstrijd gespeeld verklaard zonder toekenning van score en wedstrijdpunten. Valt de staking van de wedstrijd aan één van de teams toe te rekenen dan wordt overeenkomstig artikel 17.5 beslist. Op grond van het scheidsrechterraport kan de competitieleider aanvullende sancties conform artikel 16 opleggen.
- 17.8 De resultaten van een team dat zich terugtrekt uit de competitie worden geschrapt. Tevens zal de competitieleider een boete opleggen van € 300,-.
- 17.8.1 De resultaten van een team dat zich terugtrekt worden geschrapt. De statistieken, schorsingen, gespeelde wedstrijden etc. blijven van kracht.
- 17.8.2 Op spelers van het teruggetrokken team die uit willen komen in een lager geplaatst team zijn art. 8.7, 8.8, 8.9 van toepassing.
- 17.9 Vervallen.
- 17.10 Overtredingen van artikel 17.1 tot en met 17.8 dienen binnen twee dagen na de wedstrijddag via het digitale claimformulier in E-Rugby, bekend te worden gemaakt bij tegenstander en competitieleider.
- 17.11 Opgelegde boetes worden verrekend via de maandelijkse facturatie.

Artikel 18 Claims

- 18.1 Indien een vereniging een claim wil neerleggen, dient zij maximaal twee kalenderdagen na de wedstrijddag via het digitale claimformulier in E-Rugby deze claim gemotiveerd in te dienen. Een claim kan uitsluitend door de wedstrijdsecretaris van een vereniging worden ingediend. Slechts in de volgende gevallen kan geclaimd worden:
1. Reglementaire winst van een wedstrijd,
 2. Vergoeding van reiskosten,
 3. Inhalen van een wedstrijd op eigen terrein.
- 18.1.1 De claim kan alleen worden ingediend op basis van overtreding van een artikel of meerdere artikelen van het Voorschrift Wedstrijdwezen.
- 18.1.2 De claimende partij moet in de claim duidelijk maken op grond van welk(e) artikel(en) van het Voorschrift Wedstrijdwezen de claim gebaseerd is. Claims zonder vermelding van artikelen worden niet-ontvankelijk verklaard.
- 18.1.3 Aan het onherroepelijk niet-toegekend krijgen van een claim is een boete gekoppeld. Deze boete is oplopend, bij de eerste claim is de boete € 150,- bij de tweede claim is de boete € 300,- en bij de volgende claims is de boete € 500,-.
De helft van deze boete zal worden uitgekeerd aan de vereniging die in het gelijk wordt gesteld, de andere helft gaat naar Rugby Nederland. Deze boete wordt verrekend via de maandelijksse facturatie.
- 18.2 De geclaimde partij heeft zeven kalenderdagen na het indienen van de claim de tijd om via het claimformulier in E-Rugby verweer aan te tekenen.
- 18.3 Na het verstrijken van de termijn zoals gesteld in artikel 18.2, neemt de competitieleider binnen drie werkdagen een beslissing inzake de claim.
- 18.4 De competitieleider is gerechtigd aanvullend onderzoek te doen en andere informatiebronnen dan het claimformulier mee te wegen in zijn beslissing.

Artikel 19 Gele Kaarten / Rode Kaarten / Sancties / Schorsingen.

- 19.1 Schorsingen worden uitgesproken volgens richtlijnen van World Rugby. Appendix 1 is de huidige norm van World Rugby en zal worden aangepast zodra World Rugby met een nieuwe update komt. Rugby Nederland hanteert de strafmaat "Lower End (LE)" volgens "World Rugby sanctions for foul play Regulation 17".
- 19.2 Gele Kaart: De scheidsrechter geeft op het wedstrijdformulier een beschrijving van de reden voor het tonen van een Gele Kaart, via de code volgens normtabel appendix 1 "schorsingen".
- 19.3 Tweede Gele Kaart: Een speler die gedurende één wedstrijd voor de tweede maal een Gele Kaart krijgt wordt uit het veld gezonden. De scheidsrechter toont daarbij eerst een Gele en onmiddellijk daarna een Rode kaart. De scheidsrechter geeft op het wedstrijdformulier een beschrijving van de reden voor het tonen van de tweede Gele Kaart, via de code volgens normtabel appendix 1 "schorsingen". Een scheidsrechterraport is niet noodzakelijk .
De competitieleider schorst de speler voor twee wedstrijden en informeert de speler en de wedstrijdsecretaris van zijn vereniging schriftelijk over de schorsing.

- 19.4 Rode kaart. De scheidsrechter geeft op het wedstrijdformulier een beschrijving van de reden voor het tonen van een Rode Kaart, via de code volgens normtabel appendix 1 "schorsingen". Als de speler voordat hij de Rode kaart kreeg al een Gele kaart had ontvangen, wordt deze Gele kaart apart geregistreerd. De scheidsrechter stelt een rapport op en zendt dit naar de competitieleider.
- 19.5 De competitieleider schorst spelers die een Rode Kaart, dus een uit-het-veld-zending hebben gekregen volgens Normtabel in appendix 1 "schorsingen". De competitieleider informeert de speler en de wedstrijdsecretaris van zijn vereniging schriftelijk over de schorsing.
- 19.6 Als een speler gedurende het seizoen drie gele kaarten in drie wedstrijden heeft ontvangen, wordt hij voor twee wedstrijden geschorst. De competitieleider informeert de speler en de wedstrijdsecretaris van zijn vereniging schriftelijk over de schorsing.
- 19.7 De tweede gele kaart die volgt op de derde kaart zoals bedoeld in artikel 19.5 resulteert in een schorsing voor twee wedstrijden. De competitieleider informeert de speler en de wedstrijdsecretaris van zijn vereniging schriftelijk over de schorsing.
- 19.8 Elke gele kaart die volgt op de vijfde gele kaart zoals bedoeld in artikel 18.6 resulteert in een schorsing voor twee wedstrijden. De competitieleider informeert de speler en de wedstrijdsecretaris van zijn vereniging schriftelijk over de schorsing.
- 19.9 Als er sprake is van wangedrag na afloop van de wedstrijd, dan is de scheidsrechter gemachtigd een rapport op te stellen en dit naar de competitieleider te sturen, waarna de competitieleider de speler conform de normtabel in appendix 1 kan schorsen.
- 19.10 Als er sprake is van wangedrag tijdens of na afloop van de wedstrijd door (hulp)trainers en coaches, dan kan de scheidsrechter hiervan middels een rapport melding maken bij de competitieleider. De competitieleider kan, na onderzoek, een schorsing opleggen conform artikel 19.5.
- 19.11 Een speler wordt geschorst voor een aantal wedstrijden van dat team waar hij deel van uitmaakt op het moment dat hij de overtreding begaat die aanleiding geeft tot de schorsing.
- 19.12 Een speler die voor vier wedstrijden of minder is geschorst, mag gedurende de geschorste periode niet uitkomen in de Reguliere en / of Bekercompetitie. De speler mag wel uitkomen in andere (inter)nationale competities of vriendschappelijke wedstrijden. Een speler die voor meer dan vier wedstrijden is geschorst mag gedurende de geschorste periode in geen enkele competitie of vriendschappelijke wedstrijd uitkomen. Deze spelers mogen wel optreden als scheidsrechter tijdens competitiewedstrijden mits gediplomeerd.
- 19.13 De competitieleider kan conform Reglement Rechtspleging Rugby Nederland verzoeken tot strafverzwaring en/of taakstraf indienen bij de Tuchtcommissie.
- 19.14 Een schorsing eindigt op de maandag na het weekend waarin de speler geen wedstrijd mocht spelen vanwege zijn schorsing. Indien de laatste wedstrijd van zijn schorsing op een doordeweekse dag wordt gespeeld eindigt de schorsing op de dag na die wedstrijd.

Artikel 20 Beroep Tuchtcommissie

- 20.1 Tegen een besluit van de competitieleider op grond van het Voorschrift Wedstrijdwezen staat conform [Reglement Rechtspleging](#) binnen zeven kalenderdagen beroep open bij de Tuchtcommissie.
- 20.2 Voor het instellen van de beroep bij de Tuchtcommissie dient het 'Formulier Beroep' gebruikt te worden, deze formulieren zijn te vinden onder ([downloads](#)).
Bij schorsingen van spelers zal na het indienen van het beroep een eventuele opschorting door de Tuchtcommissie bepaald worden. Zonder een uitspraak hierover door de Tuchtcommissie blijft de schorsing gehandhaafd.

Deel 4 Slotbepalingen

Artikel 21 Slotbepalingen

- 21.1 In onvoorziene omstandigheden waarin het Voorschrift Wedstrijdwezen of andere reglementen niet voorzien, heeft de competitieleider het recht, na overleg met en goedkeuring van het bestuur van Rugby Nederland, te handelen en / of sancties op te leggen.
- 21.2 In onvoorziene omstandigheden waarbij toepassing van het Voorschrift Wedstrijdwezen of andere reglementen een goed verloop van (de organisatie van) de competitie in gevaar brengt, heeft de competitieleider het recht, na overleg en goedkeuring van het bestuur van Rugby Nederland, (tijdelijk) af te wijken van het Voorschrift Wedstrijdwezen.
- 21.3 Het bestuur van een vereniging of een scheidsrechter is gerechtigd om elke vorm van wangedrag voor te leggen aan het bestuur van Rugby Nederland.
 - 21.3.1 Een gemotiveerd verzoek hiertoe wordt per e-mail ingediend bij de secretaris van het bestuur van Rugby Nederland secretaris@rugby.nl.
 - 21.3.2 Het bestuur van Rugby Nederland kan het verzoek ter beoordeling voorleggen aan de Tuchtcommissie dan wel zelf behandelen na hoor en wederhoor te hebben toegepast.
- 21.4 Alle leden van Rugby Nederland worden geacht het Voorschrift Wedstrijdwezen te kennen.

Appendix 1, Schorsingen

Rugby Nederland hanteert als norm Lower End (LE) Sanctions

WORLD RUGBY SANCTIONS FOR FOUL PLAY (REGULATION 17) ADJUSTED FOR UNDERAGE RUGBY

	Last update 27 August 2017		Adult Sanction apply based upon matches	Age Grade Sanction to apply based upon matches	
Law No.	Description	Maximum Sanction	Lower End (LE), Mid-Range (MR), Top End (TE)	Up to U14 Lower End (LE)	U15 to U19 Lower End (LE)
10.4(s) 10.4(m)	Verbal Abuse of Match Officials	52 matches	LE 6 matches MR 12 matches TE 18+ matches	2 4 6+	3 6 9+
10.4(s) 10.4(m)	Threatening Actions or Words at Match Officials	260 matches	LE 12 matches MR 24 matches TE 48+ matches	3 6 12+	6 12 24+
10.4(s) 10.4(m)	Physical Abuse of Match Officials	Life	LE 24 matches MR 48 matches TE 96+ matches	6 12 24+	12 24 48+
10.4(s) 10.4(m)	Incidental Physical Contact with Match Officials	52 matches	LE 6 matches MR 12 matches TE 18+ matches	2 4 6+	3 6 9+
10.4(a)	Striking another Player with a hand, arm or fist	52 matches	LE 2 matches MR 5 matches TE 8+ matches A strike to the head shall result in at least a mid-range entry point sanction	1 2 3+	2 3 5+
10.4(a)	Striking another Player with the elbow	52 matches	LE 2 matches MR 5 matches TE 10+ matches A strike to the head shall result in at least a mid-range entry point sanction	1 2 4+	2 5 8+
10.4(a)	Striking with knee	52 matches	LE 3 matches MR 8 matches TE 12+ matches A strike to the head shall result in at least a mid-range entry point sanction	2 3 5+	3 4 8+
10.4(a)	Striking with head	104 matches	LE 4 matches MR 10 matches TE 16+ matches	2 4 6+	4 6 10+

10.4(b)	Stamping/ Trampling on an Opponent	52 matches	LE 2 matches MR 6 matches TE 12+ matches Stamping/trampling on the head shall result in a top-end entry point sanction	1 2 5+	3 4 8+
10.4(c)	Kicking an Opponent	52 matches	LE 4 matches MR 8 matches TE 12+ matches A kick to the head shall result in a top-end entry point sanction	2 4 6+	4 6 10+
10.4(d)	Tripping an Opponent with the foot/leg	52 matches	LE 2 matches MR 4 matches TE 8+ matches	1 2 3+	2 3 5+
10.4(e)	Dangerous tackling of an Opponent including early or late and including the action known as the "stiff arm tackle"	52 matches	LE 2 matches MR 6 matches TE 10+ matches	1 2 4+	2 5 8+
10.4(e)	Dangerous tackling of an Opponent including : (i) a tackle or attempted tackle above the line of the shoulders even if the tackle starts below the line of the shoulders; (ii) grabbing and rolling/twisting around the head/neck area even if the contact starts below the line of shoulders.	52 matches	LE 2 matches MR 6 matches TE 10+ matches A dangerous tackle which results in a strike to the head shall result in at least a mid-range entry point sanction	1 2 4+	2 5 8+
10.4(f)	Holding, pushing or obstructing an Opponent not holding the ball, by a Player who is not in possession of the ball, except in a scrum, ruck or maul	52 matches	LE 2 matches MR 4 matches TE 6+ matches	1 2 3+	2 3 5+
10.4(f) 10.4(k)	Dangerous charging or obstructing or grabbing of Opponent without the ball, including shouldering	52 matches	LE 2 matches MR 6 matches TE 10+ matches	1 2 4+	2 5 8+
10.4(h)	A player must not charge into a ruck or maul. Charging includes any contact made without use of the arms, or without grasping a player	52 matches	LE 2 matches MR 6 matches TE 10+ matches	1 2 4+	2 5 8+
10.4(i)	Tackling, pushing, pulling, colliding with or otherwise making contact with an Opponent who is jumping for the ball in a lineout or in open play where there is no realistic prospect of the player competing for the ball	52 matches	LE 4 matches MR 8 matches TE 12+ matches	2 4 6+	4 6 10+

10.4(j)	Lifting a Player from the ground and either dropping or driving that Player's head and/or upper body into the ground whilst the Player's feet are off the ground	52 matches	LE 6 matches MR 10 matches TE 14+ matches	2 4 6+	4 8 14+
10.4(k)	Causing a scrum, ruck or maul to collapse	52 matches	LE 2 matches MR 4 matches TE 8+ matches	Warning ⁷ 1 2+	1 2 3+
10.4(m)	A player must not grab, twist, squeeze or strike an opponent in the genital area (male or female) or, in the case of female players, the breast area	208 matches	LE 12 matches MR 18 matches TE 24+ matches	3 6 12+	6 12 18+
10.4(m)	Biting	208 matches	LE 12 matches MR 18 matches TE 24+ matches	3 6 12+	6 12 18+
10.4(m)	Contact with the Eye(s)	208 matches	LE 12 matches MR 18 matches TE 24+ matches	3 6 12+	6 12 18+
10.4(m)	Contact with the Eye Area ⁸	52 matches	LE 4 matches MR 8 matches TE 12+ matches	2 4 6+	4 6 10+
10.4(m)	Spitting at Players	52 matches	LE 4 matches MR 8 matches TE 12+ matches	2 4 6+	4 6 10+
10.4(m)	Verbal abuse of Players, Match Officials, spectators, coaches or support staff based on Religion, Race, Colour, or National or Ethnic Origin, sexual orientation or otherwise	52 matches	LE 6 matches MR 12 matches TE 18+ matches	2 4 6+	4 8 12+
10.4(m)	Any other acts (not previously referred to) which are contrary to good sportsmanship	52 matches	LE 4 matches MR 8 matches TE 11+ matches	2 4 6+	4 6 10+
10.4(m)	Hair pulling or grabbing	52 matches	LE 2 matches MR 4 matches TE 6+ matches	1 2 3+	2 3 5+
10.4(o)	Late charging the kicker	52 matches	LE 2 matches MR 6 matches TE 10+ matches	1 2 4+	2 5 8+

⁶ All other definitions in the Guidelines are as per Regulation 1 of the World Rugby Regulations Relating to the Game.

⁷ A Warning shall form part of the Players disciplinary record while at Underage level but not extend into their senior disciplinary record.

⁸ The "eye" involves all tissues including the eye lids within and covering the orbital cavity and the "eye area" is anywhere in close proximity to the eye.

Voor Foul play / Onsportief spel:

zie spelregels Rugby Union 2017 (spelregel 10, pag. 66 t/m 74) van World Rugby via onderstaande LINK.

Nederlands, [spelregel 10 onsportief spel](#)

Engels, [Law 10 Foul Play](#)

Appendix 2, Protocol scheidsrechters en grensrechters

Doel van dit protocol is het tot stand brengen van eenduidige gedragslijnen en maatregelen ten aanzien van de begeleiding van scheidsrechters en grensrechters rondom wedstrijden georganiseerd door Rugby Nederland, conform het beleid ten aanzien van een veilig rugbyklimaat.

De thuis spelende club benoemt per wedstrijd een bestuurslid/functionaris van dienst, die zorg draagt voor de ontvangst en verdere begeleiding van de scheidsrechter en grensrechters voorafgaand, tijdens en na afloop van de wedstrijd.

Specifieke taken zijn:

- Het desgewenst zorgen voor vervoer van de scheidsrechter en/of grensrechters naar het speelterrein, indien het openbaar vervoer niet toereikend is.
- Gastheer/vrouw zijn: Ontvangst en begeleiding regelen, waaronder zorgen voor een consumptie (drankje/consumptie) voor, in de rust van en na de wedstrijd.
- Introductie van de scheidsrechter bij teammanagers/captains. En eventueel de aangestelde Grensrechters
- Begeleiding naar omkleedruimte en zorgen voor veilige omstandigheden.
- Het desgevraagd samen met de functionaris van de uitspelende vereniging mede bijhouden van het scoreverloop van de wedstrijd door de scheidsrechter.
- Afspraken maken omtrent een vast herkenbaar punt, waar hij/zij zich bevindt tijdens de wedstrijd. Indien de scheidsrechter hem/haar daartoe verzoekt, handelend optreden tegen toeschouwers van de thuisclub wanneer deze te dicht op het speelterrein staan, zich verbaal misdragen naar de Match Officials, technisch kader en/of toeschouwers van de tegenstander, dan wel zich schuldig maken aan andere vormen van wangedrag.
- De uitspelende club dient ook een functionaris van dienst te benoemen, die zich verantwoordelijk stelt voor eventueel handelend optreden tegen toeschouwers van de uitspelende club.

Appendix 3, Boetetabel scheidsrechters

Deze Appendix is niet van toepassing bij de jeugd.

Appendix 4, Noodprocedure Wedstrijdformulier bij storing systeem

Indien het digitale systeem niet functioneert of bereikbaar is moet het oude wedstrijdformulier volgens onderstaande regels worden ingevuld en worden verzonden naar de competitieleider.

- Voor aanvang van de wedstrijd benoemt de captain of teammanager van beide teams de spelers en de wissels op het door de competitieleider vastgestelde wedstrijdformulier (download), met een maximum van 22 spelers inclusief wissels.
- Spelers en wissels die in staat zijn om op de eerste rij te spelen worden gemarkeerd met een sterretje.
- Spelers en wissels die behoren tot de vaste kern van een hoger team worden gemarkeerd met een 'v'.
- Speler en wissels die gedispenseerd zijn om uit te komen in een andere leeftijdscategorie worden gemarkeerd met 'disp.'.
- Captains of teammanagers tekenen voor de wedstrijd het wedstrijdformulier, ten teken dat zij de opstelling van hun eigen team naar eer en geweten juist hebben ingevuld.
- Onmiddellijk na de wedstrijd vult de scheidsrechter op het wedstrijdformulier de eindscore, de eventuele gele en rode kaarten en de eventuele blessures in. Daarna zet hij zijn handtekening onder het wedstrijdformulier en overhandigt hij het formulier aan de wedstrijdsecretaris of diens plaatsvervanger van de thuisspelende vereniging.
- De wedstrijdsecretaris van de thuisspelende vereniging overhandigt een kopie van het wedstrijdformulier aan de captain of teammanager van de uit spelende vereniging.
- De wedstrijdsecretaris van de thuisspelende vereniging stuurt het originele wedstrijdformulier naar de competitieleider. Dit kan per post, of per e-mail . De competitieleider moet het wedstrijdformulier binnen twee dagen na de speeldatum ontvangen hebben, op straffe van een boete van € 25,-.
- De wedstrijdsecretaris informeert de competitieleider direct na de wedstrijd d.m.v. een E-mail.
- De competitieleider zal zodra het geschreven formulier in zijn bezit is het digitale wedstrijdformulier invullen en controleren.

Appendix 5, Penalty Shoot-Out bij gelijke stand na verlenging

1. Alle spelers en match officials blijven binnen het speelterrein. De scheidsrechter vraagt beide captains naar de middellijn te komen voor de toss. De winnaar van de toss mag bepalen welk team als eerste gaat schoppen (het team dat de toss verloor bepaalt dan naar welke doelpalen alle schoppen genomen zullen worden), of bepaalt naar welke doelpalen alle schoppen genomen zullen gaan worden (het team dat de toss verloor bepaalt dan welk team als eerste gaat schoppen).
2. Elk van beide captains benoemt 5 spelers die deel gaan nemen aan de shoot-out. Alleen spelers die zich binnen het speelterrein bevonden na het verstrijken van de extra tijd, en die zijn benoemd door de captain, mogen deelnemen aan de shoot-out. Geblesseerde, gewisselde of uit-het-veld-gezonden spelers mogen niet deelnemen aan de shoot-out. De volgorde waarin spelers gaan schoppen hoeft niet van te voren te worden bepaald.
3. De match officials en de teamgenoten van de spelers die de schoppen gaan nemen, verzamelen zich bij de middellijn. Teamgenoten moeten achter de middellijn blijven op de speelhelft van waaraf niet wordt geschopt. Alleen de scheidsrechter, 2 grensrechters en 2 ballenjongens/meisjes mogen zich bevinden in het deel van het speelgebied dat gebruikt wordt voor de shoot-out.
4. De 5 spelers die voor beide teams de schoppengaan nemen plaatsen de bal voor een “place/kick” vanaf 3 plekken op de 22 m. lijn als volgt:
 - Eerste plek: Direct vóór de palen
 - Tweede plek: Op de 15 m. lijn links van de palen
 - Derde plek: Op de 15 m. lijn rechts van de palen
5. De scheidsrechter start de Shoot-out door de eerste schopper van het team dat met schoppen begint uit te nodigen een “place-kick” te nemen vanaf de eerste plek. Daarna roept de scheidsrechter de eerste schopper van het andere team op vanaf dezelfde plek een “place-kick” te nemen.
6. De volgende 2 spelers (een per team) schoppen vervolgens om de beurt vanaf de tweede plek. Dit gaat door totdat alle 5 spelers van beide teams een schop hebben genomen (schoppers nr. 3 vanaf de derde plek, schoppers nr. 4 vanaf de eerste plek en schoppers nr. 5 vanaf de tweede plek), of totdat een team niet meer in staat is om het aantal geslaagde schoppen van de tegenstander te evenaren met het voor hen resterende aantal schoppen.
7. Als de na serie van 5 schoppen van beide teams het aantal succesvolle schoppen gelijk is, gaat de schoppenserie verder op basis van het “sudden death”-principe, waarbij dezelfde volgorde van schoppers wordt gevolgd als in de eerste schoppenserie.
8. De schoppenserie gaat verder met dezelfde 5 benoemde schoppers per team in achtereenvolgende rondes van 2 schoppen (één per team) vanaf de drie plekken zoals hierboven beschreven, net zolang totdat in een ronde één schop succesvol is en de andere niet. Zodra dit het geval is, is het team van de speler wiens schop wel succesvol was, de winnaar.

Tijdens de shoot-out geldt het volgende:

- a. Zodra de speler die gaat schoppen op de plek van de schop de bal heeft ontvangen van de scheidsrechter, heeft hij 1 minuut om de schop te nemen. Als hij er langer over doet, verklaart de scheidsrechter de schop ongeldig en telt deze als niet succesvol.

- b. Na elke schop noteert de scheidsrechter het nummer van de schopper en of de schop wel of niet succesvol was. De functionarissen van dienst van beide teams kan gevraagd worden deze gegevens ook te noteren ter controle.
- c. De scheidsrechter is de enige die bepaalt of een schop wel of niet succesvol is, daarbij desgewenst geassisteerd door de grensrechters. De beslissing van de scheidsrechter is definitief en bindend.
- d. Zodra een speler de schop heeft genomen, keert hij/zij terug achter de middellijn op de speelhelft die niet wordt gebruikt tijdens de Shoot-out.