



Informatie Landelijk Mini Toernooi 2018

Uitgangspunten Nationaal Mini Toernooi

- Het Landelijk Minitoernooi is een toernooi waar in totaal 16 miniteams uit verschillende districten tegen elkaar spelen.
- Overeenkomstig het Meer Jaren Opleidingsplan Rugby (Fase 2) ligt de focus op spelplezier en niet zozeer op winnen, vandaar dat geen bekercups zullen worden uitgereikt.
- In het district wordt bepaald welke teams gaan deelnemen aan het Landelijk Minitoernooi.
- Het aantal spots per district wordt bepaald naar rato van het totaal aantal miniteams in dat district. Voor 2018 is dit: West 4 spots, Zuid 3 spots, NW: 3 spots, Midden: 3 spots, Oost 2 spot; Noord 1 spot.
- Per club mag maximaal 1 team meedoen aan het LMT.
- Er mogen geen clusterteams deelnemen die gevormd worden uitsluitend met het oog op deelname van het LMT.
- Aan het LMT kunnen mini's, van Benjamins naar mini's omhoog gedispenseerde spelers en maximaal 2 van Cubs omlaag gedispenseerde spelers deelnemen. Zie toernooireglement-Dispensaties.
- Rugby Nederland zal clubs uitnodigen zich op te geven voor de organisatie van het Landelijk Minitoernooi.
- Toewijzing van de organisatie van het LMT gaat via het 'toewijzingsprotocol plus eisenpakket LMT'.
- Het LMT wordt gehouden op 7 april **2018**.
- Districten dienen uiterlijk op **26 maart 2018** aan Rugby Nederland door te geven welke teams gaan meedoen.

Wedstrijd- & Toernooireglement

Algemeen

- ✓ De wedstrijden worden gespeeld volgens de regels van Rugby Nederland, versie LJO 2017 "aangepaste spelregels voor de jeugd".
- ✓ Speelschema's en poule-indelingen worden na inschrijving pas definitief gemaakt, opzet toernooischema (zie schema figuur 1).
- ✓ Poule indeling zal geschieden d.m.v. loting waarbij er van te voren de volgende indeling is gemaakt.
 - Poulebak: A – B - C – D
 - Bak 1: Zuid-West 1; Zuid 1; Noord-West 1; Midden1
 - Bak 2: Oost 1; Noord 1; Zuid-West 2; Zuid 2
 - Bak 3: Zuid-West 3, Zuid 3; Noord-West 2, Midden 2
 - Bak 4: Zuid-West 4, Oost 2; Noord-West 3; Midden3
- ✓ Alle "finale" wedstrijden hebben altijd een winnaar, bij dit toernooi is een gelijkspel niet mogelijk. Poule wedstrijden kunnen wel in een gelijkspel eindigen.
- ✓ 3 wedstrijden per poule. Bovenste 2 plaatsen zich voor kwart (kruis) finales. De winnaars van deze kruisfinales plaatsen zich voor de halve finale. De winnaars van de halve finale spelen de finale.
- ✓ De verliezers van de halve finale zijn uitgespeeld en zijn beiden op de derde plaats geëindigd.
- ✓ De verliezers van de kruisfinales zijn ook uitgespeeld en bezetten plaats 4.
- ✓ De nummers 3 en 4 uit de poule spelen nog 1 wedstrijd tegen een nummer 3 of 4 uit een andere poule, waarbij de wedstrijdleiding kijkt naar een goede, gelijkwaardige match op basis van uitslagen.

- ✓ Het vaststellen van de ranking in de poule's zal worden bepaald in volgorde van:
 - 1 Behaald aantal wedstrijdpunten.
 - 2 Try-saldo (tries voor minus tries tegen).
 - 3 Onderling resultaat.
 - 4 Loting

!		Veld 1	Veld 2	Veld 3	Veld 4
10:30	10:50	A1-A2	A3-A4	B1-B2	B3-B4
10:50	11:10	C1-C2	C3-C4	D1-D2	D3-D4
11:10	11:30	A1-A3	A2-A4	B1-B3	B2-B4
11:50	12:10	C1-C3	C2-C4	D1-D3	D2-D4
12:10	12:30	A1-A4	A2-A3	B1-B4	B2-B3
12:30	12:50	C1-C4	C2-C3	D1-D4	D2-D3
13:00	13:30	A4p-B4p !!	C4p-D4p !!	A3p-B3p !!	C3p-D3p !!
13:30	14:00	A1-B2	B1-A2	C1-D2	D1-C2
14:15	14:45	WA1-B2 - WC1-D2		WB1-A2-WD1-C2	
15:00	15:30		FINALE		

- ! **Aanvangstijden onder voorbehoud, nog definitief vast testellen.**
- !! **Dit is een voorbeeld; gestreefd moet worden naar zoveel mogelijk gelijkwaardige wedstrijden op basis van uitslagen van eerdere wedstrijden die dag**

Teams

- ✓ Een team bestaat uit minimaal 12 en maximaal 18 spelers (12 basisspelers en 6 wissels).
- ✓ Elke speler moet speelgerechtigd zijn volgens VWW Jeugd 2016-2017.
- ✓ Elk team **moet** een lijst met minimaal 12 en **maximaal 18** spelers opmaken in E-Rugby. Deze lijst moet uitgedrukt bij de wedstrijdleiding ingeleverd worden **vóór** het toernooi begint.
- ✓ Aan de hand van de spelerslijst krijgt elke speler na aanmelding en controle een polsbandje met herkenning van club en team.
- ✓ Geen enkele speler kan bij meer dan 1 team worden ingeschreven.
- ✓ Als een team vermoedt dat de tegenstander speelt met ongeregistreerde spelers, is het hun plicht dit te melden bij de scheidsrechter vóór de wedstrijd en niet te wachten tot de wedstrijd is afgelopen/verloren.
- ✓ Alleen spelers die geregistreerd staan op de "spelerslijst" (en dus een polsbandje hebben) mogen spelen. Elk team dat ongeregistreerde spelers laat spelen verliest de wedstrijd met 6 tegen nul tries. Een speler met een gele kaart of rode kaart wordt voor de periode dat de kaart van kracht is gezien als ongeregistreerde speler. Zie paragraaf 'Wissels en kaarten'.

Dispensaties

- ✓ Omhoog gedispenseerde Benjamins mogen meespelen op het LMT.
- ✓ Per team mogen er maximaal twee omlaag gedispenseerde Cubs ingeschreven worden.
- ✓ Omhoog gedispenseerde Mini's mogen niet deelnemen aan het LMT.

Wedstrijdduur

- ✓ De wedstrijd duur van alle wedstrijden, ook de finale is tweemaal 8 minuten met 1 minuut rustpauze.
- ✓ Indien een wedstrijd na de reguliere speeltijd eindigt in een gelijke stand, dan wordt er 2 minuten pauze gehouden en wordt er na het wisselen van speelhelft maximaal tweemaal met 2 minuten zonder rustpauze verlengd tot de "Golden Try" valt.

- ✓ Indien er in deze periode geen beslissing valt wordt de winnaar bepaald door het nemen van dropkicks op de palen. Uit ieder team moeten er 3 spelers een dropkick op de palen nemen en wint het team dat de meeste kicks raak schiet. Als er na deze ronde nog geen beslissing is gevallen wordt er door de teams steeds 1 speler afgevaardigd die nog niet aan de beurt is geweest. Wanneer er in deze één-op-één beurt de ene speler raak schiet en de ander mist is de winnaar van de wedstrijd direct bepaald.
- ✓ De afstand tussen de palen en waar de dropkick wordt genomen is circa 10 meter.
- ✓ De scheidsrechter bepaalt op welke doelpalen deze dropkicks genomen moeten worden.
- ✓ De scheidsrechter bepaalt d.m.v. een toss welk team mag starten met de dropkicks.

Wissels en kaarten

- ✓ Er mag per wedstrijd onbeperkt worden gewisseld. Er kan alleen gewisseld worden nadat de scheidsrechter daar toestemming voor heeft gegeven.
- ✓ Een speler, welke tijdens een wedstrijd door de scheidsrechter van het veld wordt gezonden met een gele kaart, is voor **de rest** van de wedstrijd uitgesloten. Omdat er bij de miniwedstrijden geen ongelijke aantallen in het veld mogen staan wordt de speler door een reservespeler vervangen.
- ✓ Een speler, welke tijdens een wedstrijd door de scheidsrechter van het veld wordt gezonden met een rode kaart, is automatisch voor de rest van het toernooi uitgesloten, waarna melding wordt gedaan bij de competitieleider van Rugby Nederland. Omdat er bij de miniwedstrijden er geen ongelijke aantallen in het veld mogen staan wordt de speler door een reservespeler vervangen.

Deelnemen aan wedstrijden

- ✓ Indien bij een wedstrijd een team niet of te laat komt opdagen, wordt de uitslag reglementair bepaald op 6 tegen nul tries in het voordeel van de tegenstander in de betreffende poule.
- ✓ Ieder team dient tijdig op het veld aanwezig te zijn. Indien een team niet op tijd aanwezig is, kan de scheidsrechter beslissen, in overleg met de wedstrijdleiding, in een reglementaire uitslag van 6-0 in het voordeel van het wel aanwezige team.

Scheidsrechter en grensrechter

- ✓ Een team levert minimaal één scheidsrechter en één grensrechter, die tijdens het toernooi ingezet kan worden voor het leiden van wedstrijden. Scheidsrechters dienen ervaring te hebben met het fluiten van miniwedstrijden, het hebben van Rugby Nederland scheidsrechter level 1 of hoger geniet de voorkeur maar is geen verplichting.
- ✓ Clubgebonden scheidsrechters leiden geen wedstrijden van hun eigen club. De scheidsrechterindeling wordt gemaakt door de organiserende vereniging die er tevens op toeziet dat de scheidsrechters ervaring hebben met het fluiten van Miniwedstrijden en de spelregels en toernooireglement kennen.
- ✓ De grensrechter dient bij wedstrijden van zijn eigen team de scheidsrechter te assisteren; de grensrechter meldt zich voor aanvang van de wedstrijd bij de aangewezen scheidsrechter.
- ✓ Gedurende het toernooi is de thuis spelende vereniging (die als eerste genoemd staat in het wedstrijdschema) verantwoordelijk voor de wedstrijdbal (maat 4). De wedstrijdbal van de bezoekende vereniging dient als reservebal beschikbaar te zijn.
- ✓ Voor de behandeling van een blessure is maximaal 1 minuut toegestaan, behalve als meer tijd nodig is om de geblesseerde speler van het speelgebied te verwijderen. Indien nodig moet de verloren speeltijd worden ingehaald aan het eind van de wedstrijd.

Tenslotte

- ✓ Daar waar in dit reglement niet in is voorzien, beslist de wedstrijdleiding.