

## WORLD RUGBY SPELREGELWIJZIGING / TOELICHTINGEN

INGAANDE OP 1 SEPTEMBER 2016

SPELREGEL	WIJZIGING / TOELICHTING	COMMENTAAR
<b>Spelregel 3.14 WISSELSPELERS DIE GAAN DEELNEMEN AAN DE WEDSTRIJD</b>	Indien een speler is gewisseld, mag desbetreffende speler opnieuw deelnemen bij: <ul style="list-style-type: none"><li>• een geblesseerde eerste rij speler, zie spelregel 3.5.</li><li>• een speler met een bloedende wond, zie spelregel 3.10.</li><li>• een speler die wordt onderzocht op hoofdletsel, zie spelregel 3.11</li><li>• <b>een speler die geblesseerd is geraakt door gemeen spel van de tegenstander</b></li></ul>	Vetgedrukte regel is nieuw.
<b>Spelregel 8.3 (d),(e) en (f) DE VOORDEELREGEL WORDT NIET TOEGEPAST INDIEN</b>	Toevoeging: Speler wordt omhoog gedrukt. Er moet geen voordeel worden gegeven als een speler omhoog wordt geduwd en niet meer steunt op de grond in de scrum. De scheidsrechter moet onmiddellijk affluiten.	De scheidsrechter hoeft niet meer onmiddellijk af te fluiten indien de scrum instort, maar moet wel onmiddellijk affluiten indien een speler omhoog wordt geduwd in de scrum. Uiteraard fluit de scheidsrechter ook onmiddellijk af indien er een gevaarlijke situatie is of dreigt te ontstaan in de scrum. Veiligheid gaat voor alles.

<b>Spelregel 9.B (e) SEVENS</b>	De kicker moet binnen 30 seconden de kick nemen nadat er een try is gescoord. Indien de kick niet binnen 30 seconden plaatsvindt, wordt de kick afgekeurd.	Dit was voorheen 40 seconden. De scheidsrechter waarschuwt de kicker indien de tijd lijkt te zijn verstreken.
<b>Spelregel 10.2 ONSPORTIEF SPEL</b>	<b>TOEVOEGING:</b> (d) Een speler mag niet gemeen spel of een overtreding van de tegenstander veinzen. Straf: Strafschop	Spelers die zich aanstellen moeten daarvoor bestraft worden.
<b>Spelregel 12 DEFINITIE: KNOCK-ON</b>  <b>DEFINITIE: VOORWAARTSE WORP</b>	<b>TOEVOEGING:</b> Indien de tackelaar de baldrager tackelt en daarbij contact maakt met de bal en de bal gaat voorwaarts, dan is er sprake van een knock-on. Indien een speler moedwillig de bal uit de handen slaat of de bal uit de handen van de baldrager rukt en de bal gaat voorwaarts, is er geen sprake van een knock-on.  Toevoeging: Een voorwaartse worp doet zich voor indien een speler de bal naar voren gooit. De armen van de baldrager bewegen zich richting de try-lijn van de tegenstander.	Door deze regel wordt voorkomen dat een speler die niet in balbezit is, opzettelijk een knock –on van de baldrager forceert.  Een speler op hoge snelheid speelt de bal ten opzichte van zichzelf naar achteren, maar door de snelheid gaat de bal strikt genomen soms naar voren, richting doellijn tegenstander. Dit is nauwelijks objectief vast te stellen door een scheidsrechter. De scheidsrechter concentreert zich nu vooral op de beweging van de baldrager.

<p><b>Spelregel 19.10 (h)</b> <b>MOGELIJKHEDEN IN</b> <b>EEN LINE-OUT</b></p>	<p>De inworp blokkeren. Geen enkele speler mag de ingooi blokkeren.</p>	<p>Er stond oorspronkelijk dat geen enkele speler van de line-out de ingooi mocht blokkeren.</p>
<p><b>Spelregel 20.1 (d)</b> <b>EEN SCRUM</b> <b>FORMEREN</b></p>	<p>Toevoeging: Geen vertraging. Een team mag het formeren van de scrum niet vertragen. Een team moet binnen 30 seconden klaar staan vanaf het moment van de mark voor de scrum, tot het moment dat de scheidsrechter "crouch" roept. Straf: Free Kick.</p>	<p>Scheidsrechters waarschuwen het team dat te traag lijkt te beginnen aan de scrum.</p>
<p><b>Spelregel 20.11 (b)</b> <b>SCRUM GEDRAAID</b></p>	<p>Toevoeging: Indien de scrum meer dan 90 graden gedraaid is, wordt de scrum genomen door het team dat ingooide.</p>	<p>Hiermee wordt het opzettelijk draaien (wheelen) van de scrum niet meer beloond.</p>
<p><b>Spelregel 20.12 (c)</b> <b>BUITENSPEL BIJ DE</b> <b>SCRUM</b></p>	<p><b>Toevoegen:</b> de scrumhalf mag niet tussen de flanker en de nummer 8 gaan staan om de bal in de scrum te volgen.</p>	<p>Wie de scrum wint, wordt hierbij beloond. De scheidsrechter hoeft zich minder zorgen te maken over de scherpe scrumhalf die net achter de bal de andere partij onder druk zet.</p>

<p><b>Spelregel 20.1 (f)</b> <b>SCRUM FORMEREN</b></p>	<p>Toevoeging: <b>Inkomen van de eerste rij</b>. De scheidsrechter markeert met de voet de plaats waar de scrum geformeerd wordt. De eerste rijen staan niet verder dan een armlengte van elkaar af. De bal is in de handen van de scrumhalf, die klaar staat om in te gooien. De eerste rijen knielen; als zij klaar staan, zijn de schouders niet lager dan de heupen. De eerste rijen staan <b>oor aan oor</b> zodat het hoofd van een eerste rijer niet naast een teamgenoot is.</p>	<p>In de praktijk werd deze toevoeging al gedaan.</p>
<p><b>Spelregel 20.10 (d)</b> <b>DE SCRUM BEEINDIGEN</b></p>	<p>Nieuwe clausule 20.10(d). De bal ligt bij de voeten van de nummer 8. De aanvallers proberen voorwaarts in de scrum te gaan (shove), maar er is geen sprake van een voorwaartse beweging, de scheidsrechter zal roepen "use it" als de bal bij de voeten van de nummer 8 blijft liggen. Het aanvallende team heeft dan 3-5 seconden om nogmaals een voorwaartse beweging in te zetten. Indien er geen sprake is van een voorwaartse beweging moet de bal onmiddellijk worden gespeeld door het aanvallende team.</p>	<p>Door deze regel wordt voorkomen dat de bal lang in de scrum blijft, zonder dat er sprake is van een voorwaartse beweging. Vergelijk dezelfde handelswijze met de maul.</p>
<p><b>Spelregel 20.11</b> <b>&lt;19 SCRUM GEDRAAID</b></p>	<p>Van toepassing voor &lt;19, een gedraaide scrum Niet draaien: een team mag niet opzettelijk een scrum draaien. Straf: Strafschop Indien een scrum 90 graden draait, moet de scheidsrechter het spel stoppen. Indien de scrum onopzettelijk is gedraaid, mag het team dat de scrum nam opnieuw ingooien.</p>	<p>Verskil met de regel voor volwassenen is het <b>opzettelijk draaien</b>.</p>

<p><b>Spelregel 17 MAUL</b></p>	<p>De bal mag in een maul van hand tot hand naar achteren worden overgespeeld. Het is niet toegestaan dat de baldrager naar de achterkant van de maul slipt "slipt" (= de baldrager stapt naar achteren en met zijn arm bindt hij/zij beurtelings op teamgenoten) Straf: Strafschop.</p>	<p>Klik op de link voor nadere uitleg:  <a href="#"><u>uitleg spelregel 17, Maul</u></a></p>
<p><b>Spelregel 19.9 BEGIN EN EINDE VAN DE LINE-OUT</b></p> <p><b>Spelregel 5.7(e) ANDERE TIJD REGLEMENTEN</b></p>	<p>Spelregel 19.9 Een line-out is niet beëindigd na een scheve ingooi. Het verdedigende team behoudt de optie om de line-out opnieuw te nemen of te kiezen voor een scrum op de 15 meter lijn. Spelregel 5.7(e) Indien de officiële speeltijd voorbij is, eindigt het spel niet bij een scheve ingooi in de line-out.</p>	<p>Een team op voorsprong kon de bal opzettelijk scheef ingooien bij een line-out. De wedstrijd was dan afgelopen. Deze handelswijze gaat tegen de geest van het rugbyspel in en is om deze reden gewijzigd.</p>