



# Voorschrift Wedstrijdwezen Jeugd

---

## Seizoen 2021-2022 (v1)

## Inhoud

Inhoud .....	1
Deel 1 Regels van de Competitie .....	3
Artikel 1 Algemeen .....	3
Artikel 2 Inschrijving .....	4
Artikel 3 Seizoensplanning .....	4
Artikel 4 Competitieprogramma. ....	5
Artikel 5 Competitieresultaten .....	6
Artikel 6 Toernooien, vriendschappelijke wedstrijden en trips .....	6
Artikel 7 Prioriteit nationale jeugdselecties .....	7
Artikel 8 Spelers in de Competitie .....	7
Deel 2 Organisatie van wedstrijden .....	9
Artikel 9 Technische zaken .....	9
Artikel 10 Match Officials .....	9
Artikel 11 Uitnodiging.....	10
Artikel 12 Wedstrijdformulieren .....	11
Artikel 13 Afgelastingen, Verplaatsingen en Stakingen.....	12
Deel 3 Onregelmatigheden .....	14
Artikel 14 Algemene maatregelen.....	14
Artikel 15 Specifieke maatregelen rondom competitie en wedstrijden .....	14
Artikel 16 Claims .....	17
Artikel 17 Gele Kaarten / Rode Kaarten / Sancties / Schorsingen.....	17
Artikel 18 Beroep Tuchtcommissie.....	19
Deel 4 Slotbepalingen.....	19
Artikel 19 Slotbepalingen .....	19
Appendix 1 Schorsingen .....	20
Appendix 2 Protocol scheidsrechters en grensrechters.....	24

Appendix 3 Boetetabel .....	25
Appendix 4 Noodprocedure Wedstrijdformulier bij storing systeem .....	28
Appendix 5 Penalty Shoot-Out bij gelijke stand na verlenging .....	29
Appendix 6 Is niet van toepassing op de jeugd .....	30
Appendix 7 Globale opzet van de jeugd competitie .....	31
Appendix 8 In- of overschrijven van een speler .....	32
Appendix 9 Is niet van toepassing op de jeugd .....	32
Appendix 10 Stroomschema afgelastingen en verplaatsingen .....	33

## Deel 1 Regels van de Competitie

### Artikel 1 Algemeen

- 1.1 Rugby Nederland organiseert ieder seizoen voor Cubs, Junioren en Colts een 15-a-side competitie en Nederlandse kampioenschappen 7-a-side. Voor Guppen, Turven, Benjamins en Mini's wordt geen competitie georganiseerd. Districten zijn verantwoordelijk voor het organiseren van toernooien voor deze leeftijdscategorieën. Daarnaast plant de competitieleider een aantal nationale bondsdagen, conform Opzet Bondsdagen. De competitieleider is belast met de uitvoering van bovengenoemde competities en dit Voorschrift Wedstrijdwezen Jeugd (VWW Jeugd).
- 1.2 Dit VWW Jeugd vervangt per 1 augustus 2021 alle voorgaande VWW's Jeugd en is van kracht totdat een ander VWW wordt vastgesteld
- 1.3 Het VWW Jeugd is samen met de [Aangepaste spelregels voor de Jeugd](#) van toepassing op alle competities, door verenigingen te spelen vriendschappelijke wedstrijden en door Rugby Nederland of verenigingen georganiseerde toernooien voor jeugd.
- 1.4 Wedstrijden worden gespeeld volgens de door World Rugby vastgestelde [spelregels](#). Dit VWW Jeugd en de [Aangepaste spelregels voor de Jeugd](#) vult aan of vervangt de regels van World Rugby.
- 1.5 Rugby Nederland is niet aansprakelijk voor directe of indirecte schade en kosten van haar leden en/of derden veroorzaakt door de uitoefening van de rugbysport aan en de daaraan verwante activiteiten.
- 1.6 [Het dopingreglement](#) is van kracht bij alle wedstrijden van Rugby Nederland waarop dit VWW van toepassing is. Alle leden van Rugby Nederland zijn verplicht op de hoogte te zijn van dit reglement.
- 1.7 De [Dispensatiereglementen](#) zijn van kracht op alle wedstrijden waarop dit VWW van toepassing is.
- 1.8 In de tekst van het VWW wordt bij de woordkeus "speler" geen onderscheid gemaakt tussen verschillende geslachten.
- 1.9 Verenigingen die deelnemen aan de competitie dienen te beschikken over een op het internet aangesloten PC of laptop + printer. De scheidsrechter en de captains/teammanagers dienen hiertoe altijd toegang te krijgen om het wedstrijdformulier te kunnen invullen.
- 1.10 Een speelronde is een verzameling wedstrijden binnen een klasse of poule en loopt van maandag t/m zondag gedurende de reguliere competitie.
- 1.11 Overtreding van een voorschrift is beboetbaar als omschreven in Appendix 3.
- 1.12 Een vereniging is verplicht om de zes hoofdfuncties in E-Rugby te vermelden. Dit gaat om: voorzitter, secretaris, wedstrijdsecretaris, penningmeester, clubfunctionaris scheidsrechterzaken en E-Rugby beheerder.  
Dit is noodzakelijk, zodat Rugby Nederland en haar leden met de juiste personen binnen de verenigingen kunnen communiceren.
- 1.13 Een verenigingsfunctionaris dient minimaal een tientjeslid te zijn bij Rugby Nederland.

## **Artikel 2 Inschrijving**

- 2.1 Elke vereniging die deel wenst te nemen met één of meerdere teams aan de Reguliere Competitie stelt een wedstrijdsecretaris aan. Deze functionaris dient bij Rugby Nederland bekend te zijn met naam, mobiel telefoonnummer en e-mailadres. Deze gegevens worden via E-Rugby, het digitale ledenadministratiesysteem van Rugby Nederland, openbaar gemaakt. De wedstrijdsecretaris wordt geacht bevoegd te zijn de vereniging te vertegenwoordigen in de uitvoering van het VWW. De competitieleider communiceert uitsluitend met de wedstrijdsecretaris over de uitvoering van het VWW en uitsluitend via mail of telefoon.
- 2.2 Inschrijving in de reguliere competities geschiedt via E-Rugby. De verenigingen worden eind mei door middel van een e-mail aan de wedstrijdsecretaris op de hoogte gebracht vanaf wanneer er kan worden ingeschreven voor het nieuwe seizoen. De sluiting van de inschrijving zal dan ook worden gecommuniceerd. De competitieleider zal de bestaande teams voor het nieuwe seizoen indelen naar het resultaat van het eraan voorafgaande seizoen; nieuw aangemelde teams zullen in de laagste klasse worden ingedeeld.
- 2.3 De competitieleider heeft het recht een inschrijving te weigeren als:
  1. Een Colts team zich met minder dan 22 spelers wil inschrijven
  2. Een Junioren team zich met minder dan 22 spelers wil inschrijven
  3. Een Cubs team zich met minder dan 22 spelers wil inschrijven.
- 2.4 Het is verenigingen toegestaan clusterteams van spelers van twee of meerdere verenigingen in te schrijven. Het formeren van clusterteams is uitsluitend bedoeld om onvolledige teams aan te vullen. Bij inschrijving van een clusterteam moet worden aangegeven welke vereniging de wedstrijdsecretaris levert die als contactpersoon fungeert en dus in de lead is. Het vormen van een districtenteam zal niet worden gehonoreerd.
- 2.5 De competitieleider heeft het recht teams die worden ingeschreven na de in artikel 2.2 genoemde termijn in een lagere klasse in te delen. De teambijdrage van verenigingen die te laat inschrijven wordt verhoogd met 25 procent.

## **Artikel 3 Seizoensplanning**

- 3.1 De competitieleider maakt uiterlijk eind juni de seizoensplanning voor het volgende seizoen bekend. De competitieleider kan de seizoensplanning nadien aanpassen.
- 3.2 Wedstrijddagen van de competities worden voor aanvang van het seizoen bekend gemaakt door publicatie van de seizoensplanning. Deze wedstrijden hebben voorrang op alle andere wedstrijd en rugbyactiviteit (met uitzondering van wedstrijden van de nationale XV's-Teams, zie artikel 7).
- 3.3 Ingeschreven teams zijn verplicht wedstrijden te spelen op de vastgestelde competitie- en inhaaldagen, tenzij de competitieleider hiervoor ontheffing heeft verleend.
- 3.4 De competitieleider heeft het recht competitiedagen te verplaatsen naar inhaaldagen, indien de omstandigheden daarom vragen.
- 3.5 Verenigingen kunnen gezamenlijk een gemotiveerd verzoek per e-mail indienen bij de competitieleider om een wedstrijd te spelen op een andere datum dan gepland. Verzoek tot verplaatsing kan tot uiterlijk drie weken vóór de oorspronkelijke wedstrijddatum worden aangevraagd bij de competitieleider. De competitieleider kan besluiten om het verzoek niet te honoreren.

In de laatste twee speelrondes van de competitie is het niet mogelijk om de wedstrijden te verzetten. Dit geldt voor alle wedstrijden in de competitie.

- 3.6 De advies aanvangstijden, voor het spelen van wedstrijden die in e-rugby vermeld staan, voor de zaterdag zijn voor de Cubs 11:00 uur, Junioren 12:00 uur en Colts 13:00 uur. Als TBM speelt zullen velden doorgaans tot 12:00 uur bezet zijn gevolgd door de CJC en schuiven de aanvangstijden een uur op. Verder afwijken van de advies aanvangstijden is mogelijk. Beide partijen dienen eerst zelf tot een passende oplossing te komen. Indien niet acceptabel voor de tegenstander dient deze dit te melden aan de competitieleider die na overleg met beide partijen de aanvangstijd zal vaststellen.
- 3.7 Is niet van toepassing voor de jeugd.
- 3.8 Is niet van toepassing voor de jeugd.
- 3.9 Bij meerdere thuiswedstrijden op zaterdag wordt onderstaande speelvolgorde aangehouden, waarbij de hoofdwedstrijd bij de jeugd uiterlijk om 16.00 uur begint. De hoofdwedstrijd is de wedstrijd waarin het team speelt dat uitkomt in de hoogste van die dag spelende klassen. Andere wedstrijden beginnen voor de hoofdwedstrijd, waarbij de volgende hiërarchie wordt aangehouden:
- Heren Ereklasse,
  - Colts Cup,
  - Colts,
  - Junioren Cup,
  - Junioren,
  - Cubs Cup,
  - Cubs,
  - GTBM.
- 3.10 Indien het competitieprogramma geen ruimte laat voor het spelen van een wedstrijd op een normale competitiedag, wordt de wedstrijd in beginsel in onderling overleg en na goedkeuring van de competitieleider ingedeeld op een ander moment. In gezamenlijk overleg is het spelen op een avond mogelijk.
- 3.11 Cubs, Junioren en Colts kunnen niet met meerdere teams van één vereniging in dezelfde poule uitkomen.

#### **Artikel 4 Competitieprogramma.**

- 4.1 De competitieleider stelt uiterlijk vier weken voor de aanvang van de competitie het competitieprogramma vast. Dit programma is bindend voor alle verenigingen. Een competitie kan uit verschillende fasen bestaan. Bij herindelingen wordt de planning max. 7 dagen voor de start bekend gemaakt via email aan wedstrijdsecretarissen en rugby.nl.
- 4.2 Voor het verloop van de competitie met betrekking tot Internationale verplichtingen geldt artikel 7.
- 4.3 De Reguliere competitie voor de jeugd start het tweede of derde weekend van september indien mogelijk. De globale opzet van de competitie is beschreven in Appendix 7.
- 4.4 De jeugdcompetitie kent geen promotie en degradatie volgens een vaststaand schema. De competitieresultaten zijn wel de basis voor de initiële indeling in het nieuwe seizoen en herindelingen. Indeling geschiedt door de competitieleider in samenspraak met het LJO.

## **Artikel 5 Competitieresultaten**

- 5.1 Een gewonnen wedstrijd levert vier wedstrijdpunten op. Een gelijkspel levert twee wedstrijdpunten op. Verlies levert nul wedstrijdpunten op.
- 5.2 Een wedstrijdbonuspunt wordt toegekend aan het team dat minimaal drie try's meer scoort dan de tegenstander.  
Een wedstrijdbonuspunt wordt toegekend aan het team dat met een verschil van zeven punten of minder een wedstrijd verliest.
- 5.3 Klassering in een klasse of poule vindt plaats op basis van het totaal van wedstrijdpunten en wedstrijdbonuspunten. Indien twee of meerdere teams gelijk staan op basis van wedstrijd(bonus)punten, dan vindt onderlinge klassering plaats op basis van de volgende hiërarchie:
  - 5.3.1 Gelijk aantal wedstrijdpunten maar minder gespeelde wedstrijden.
  - 5.3.2 Onderling resultaat. Bij onderling resultaat wordt eerst gekeken naar het hoogst aantal wedstrijd(bonus)punten en daarna naar doelsaldo in de onderlinge wedstrijden.
  - 5.3.3 Hoogste doelsaldo; in de Reguliere Competitie voor dat seizoen.
  - 5.3.4 Hoogste aantal gescoorde try's, conversions, penalty goals of drop goals.
  - 5.3.5 Laagste aantal gele kaarten voor dat team, waarbij een rode kaart als twee gele kaarten telt.
  - 5.3.6 Loting.
- 5.4 Eindklassering in een finale, knock-out of play-off wedstrijd vindt als volgt plaats:
  - 5.4.1 Indien na de reguliere speeltijd de stand gelijk is, wordt verlengd tot dat er gescoord wordt (sudden death) met maximaal:
    - Cubs: twee maal zes minuten
    - Junioren: twee maal acht minuten
    - Colts: twee maal tien minuten
  - 5.4.2 De teams wisselen van speelhelpt.
  - 5.4.3 Het team dat de eerste helft heeft afgetrapt, trapt ook de eerste helft van de verlenging af.
  - 5.4.4 Tussen de twee helften van de verlenging hebben teams 3 minuten de tijd om van speelhelpt te wisselen.
  - 5.4.5 Als de verlenging geen winnaar oplevert, wordt de wedstrijd beslist door een shoot-out (zie Appendix 5, Penalty shoot-out bij gelijke stand na verlenging).
- 5.5 Eindklassering in een play-off vindt plaats op basis van één enkele play-off wedstrijd. Bij één enkele play-off wedstrijd speelt het hoogst geclassificeerde team een thuiswedstrijd.

## **Artikel 6 Toernooien, vriendschappelijke wedstrijden en trips**

- 6.1 Toernooien, vriendschappelijke wedstrijden en trips mogen door de verenigingen zelf bepaald worden met inachtneming van artikelen 3.2 t/m 3.5. Op vastgestelde competitiedagen inclusief inhaaldagen is de vereniging verplicht de geplande wedstrijden te spelen.
- 6.2 Wanneer een vereniging een evenement organiseert tegelijk met een door Rugby Nederland georganiseerd evenement, kunnen de verenigingen geen beroep doen op de indeelbare scheidsrechters wanneer dit het evenement van Rugby Nederland benadeelt.
- 6.3 Bij overtreding is de competitieleider bevoegd maatregelen te nemen volgens artikel 14.

## Artikel 7 Prioriteit nationale jeugdselecties

- 7.1 In sommige gevallen hebben activiteiten van de Nationale Jeugdselecties voorrang boven de competitie en kunnen, tijdens het seizoen, leiden tot wijzigingen in het competitieprogramma. Deze hiërarchie is van hoog naar laag als volgt:
- Officiële interlands en internationale toernooien van de Nationale Jeugdselecties;
  - Oefeninterlands tegen buitenlandse teams of in het buitenland van Nationale Jeugdselecties;
  - Nationale competitie;
  - RDD weekeinde;
  - Oefeninterlands van Nationale Jeugdselecties in Nederland tegen Nederlandse teams;
- 7.2 Eventuele wijzigingen in het competitieprogramma in verband met verplichtingen Nationale Selecties worden uiterlijk veertien dagen voor de wijziging bekend gemaakt. Zo niet, dan kan het competitieprogramma niet worden aangepast.
- 7.3 Indien in een bepaald weekend een team vanwege een activiteit van een Nationale Jeugdselectie XV drie of meer spelers mist, kan een wedstrijd op verzoek worden verplaatst. Dit verzoek dient drie weken voor de geplande datum te zijn aangevraagd.
- 7.4 Verenigingen worden niet ontslagen van competitieverplichtingen in verband met andere activiteiten van Nationale Selecties

## Artikel 8 Spelers in de Competitie

- 8.1 Voor deelname aan wedstrijden waarop dit VWW van toepassing is, moet een speler speelgerechtigd zijn.
- 8.1.1 Voor Spelers geboren vóór 2004 geldt het VWW senioren  
Spelers geboren in 2004 en 2005 zijn Colts,  
Spelers geboren in 2006 en 2007 zijn Junioren,  
Spelers geboren in 2008 en 2009 zijn Cubs,  
Spelers geboren in 2010 en 2011 zijn Mini's,  
Spelers geboren in 2012 en 2013 zijn Benjamins,  
Spelers geboren in 2014 en 2015 zijn Turven,  
Spelers geboren in of na 2016 zijn Guppen,
- 8.1.2 Een speler is uitsluitend speelgerechtigd in zijn eigen leeftijdscategorie, behalve wanneer aan deze speler dispensatie is verleend om een leeftijdscategorie hoger of lager uit te komen, conform het [Dispensatiereglement](#). Verleende dispensatie staat in E-rugby gemarkeerd met een L (dispensatie omlaag) of een H (dispensatie omhoog). Omhoog gedispenseerde spelers mogen niet in de 1<sup>ste</sup> rij van de scrum zonder Aanvullende Dispensatie ([Zie Dispensatiereglement](#)). Indien dispensatie is verleend, mag de speler dat seizoen niet meer in zijn oorspronkelijke leeftijdscategorie uitkomen.
- 8.2 Een speler, Gup, Turf, Benjamin, Mini, Cub, Junior of Colt, is speelgerechtigd als de speler
- is geregistreerd in E-Rugby bij Rugby Nederland;
  - een bondsnummer heeft;
  - zijn pasfoto volgens de regels (zie handleiding E-rugby) is geüpload;
  - eventuele dispensatie heeft verkregen; en
  - een status heeft als actief lid, intro lid of recreant lid.



Als niet aan alle bovenstaande voorwaarden is voldaan, is een speler niet speelgerechtigd en mag deze niet op het wedstrijdformulier worden vermeld.

- 8.3 Een speler mag alleen uitkomen voor een team van de vereniging waarvoor hij is ingeschreven, of voor het clusterteam waar zijn vereniging deel van uitmaakt. Uitzondering geldt voor spelers die worden uitgeleend aan de tegenstander conform artikel 15.3.2 van dit VWW.
- 8.4 De regels voor het in- of overschrijven van een speler in E-Rugby staan beschreven in Appendix 8.
- 8.5 Bij Cubs, Junioren en Colts bestaat een team bij aanvang van de wedstrijd uit minimaal 10 en maximaal 22 spelers.
- 8.6 Is niet van toepassing bij jeugd.
- 8.7 Bij meerdere teams van één vereniging (*inclusief eventuele clusterteams*) behoort een speler tot de vaste kern van een team als hij na drie of meer gespeelde competitiewedstrijden van dat team voor vijfzeventig procent of meer van de door het team gespeelde wedstrijden als speler vermeld staat op het wedstrijdformulier.
  - 8.7.1 Indien een speler geschorst wordt tellen de gemiste wedstrijden vanwege de schorsing mee als zijnde gespeelde wedstrijden als basisspeler voor het team waarin de schorsing is opgelopen.
  - 8.7.2 Per speelweekend kan een speler uitkomen voor maximaal twee teams van zijn club. Één speelweekend geldt als één gespeelde wedstrijd.
  - 8.7.3 Een speler kan, per speelweekend, slechts één keer worden meegeteld als basisspeler van enig team, te weten het hoogste team waarvoor hij dat weekend uitkomt.
- 8.8 Spelers die behoren tot de vaste kern van een team mogen slechts voor twee opeenvolgende teams in hun vereniging op het wedstrijdformulier vermeld staan, met inachtneming van artikel 8.9 en 8.10. Met opeenvolgende teams wordt bedoeld; 1<sup>e</sup> en 2<sup>e</sup> team, 2<sup>e</sup> en 3<sup>e</sup> team, 3<sup>e</sup> en 4<sup>e</sup> team etc. Spelers uit lager spelende categorieën mogen te alle tijde in een hoger gelegen categorie uitkomen.
- 8.9 Een team mag per wedstrijd maximaal vier spelers op het wedstrijdformulier benoemen die behoren tot de vaste kern van een team dat in de aanliggende hogere klasse uitkomt. Dus maximaal een klasse hoger.
- 8.10 Een team mag per wedstrijd maximaal twee spelers op het wedstrijdformulier benoemen die behoren tot de vaste kern van een team dat in een hogere, maar niet de aanliggende klasse uitkomt.
- 8.11 Een team dat in overtreding is van het bepaalde in artikel 8 kan conform artikel 14 maatregelen worden opgelegd door de competitieleider.

## Deel 2 Organisatie van wedstrijden

### Artikel 9 Technische zaken

- 9.1 De thuisspelende vereniging is verantwoordelijk voor de veiligheid van en op het speelterrein.
- 9.2 Het speelterrein en het wedstrijd materiaal moeten deugdelijk zijn en voldoen aan de eisen gesteld door World Rugby in [Spelregel 1](#) & [Voorschrift 22 \(keuring van kunstmatig aangelegde velden\)](#) met de aanvulling van artikel 9.2.1.
- 9.2.1 De thuisspelende vereniging draagt zorg voor twee felgekleurde grensrechtersvlaggen.
- 9.3 Wedstrijdkleding dient te voldoen aan de normen van World Rugby en Rugby Nederland.
- 9.4 Wedstrijdkleding van Cubs, Junioren, Colts dient voorzien te zijn van unieke rugnummers. Deze rugnummers moeten tevens vermeld worden op het digitale wedstrijdformulier, waarbij het rugnummer overeen moet komen met de naam van de betreffende speler.
- 9.5 Indien naar het oordeel van de scheidsrechter de wedstrijd kleding van de teams onvoldoende contrasteert, dient de uitspelende vereniging zorg te dragen voor vervangende kleding.

### Artikel 10 Match Officials

- 10.1 Rugby Nederland zet zich in om voor elke wedstrijd in de competitie een onafhankelijke scheidsrechter in te delen, die het vereiste diploma heeft voor de wedstrijden die hij leidt.  
Een scheidsrechter die een competitiewedstrijd (vanaf cubs) leidt, moet bij voorkeur minimaal in het bezit zijn van een World Rugby Level 1 scheidsrechterdiploma en een geldige licentie van Rugby Nederland.
- 10.2 Per elk in de competitie deelnemend Colts Cup team is een vereniging verplicht één conform artikel 10.1 gediplomeerde scheidsrechter te leveren die beschikbaar is voor indeling landelijk of regionaal.
- 10.2.1. In plaats van een gediplomeerde scheidsrechter, mag een vereniging ook een indeelbare beoordelaar, scheidsrechter-coach of een (regionale) indeler leveren.
- 10.2.2. De geleverde indeelbare scheidsrechter, beoordelaar, scheidsrechter-coach of (regionale) indeler dient lid te zijn van de vereniging die hij vertegenwoordigt blijkens de ledenadministratie van Rugby Nederland.
- 10.2.3. De geleverde indeelbare scheidsrechter dient minimaal 10 wedstrijden te fluiten. De beoordelaar dient bij minimaal 8 wedstrijden een scheidsrechter te beoordelen. Een scheidsrechter-coach volgt twee scheidsrechters een heel seizoen.
- 10.2.4 Per elk in de competitie deelnemend Colts Cup team betaalt de vereniging een vergoeding, gelijk aan, in de "tabel" benoemd in Appendix 3 (Niet voldoen aan leveringsplicht scheidsrechters). Aan het eind van de competitie krijgen clubs die voldoen aan de eisen, restitutie van hun vergoeding (Match Official Development Fee). Clubs die voldoen aan de eisen ontvangen een opleidingsvoucher op basis van de voorwaarden van het aantal geleverde indeelbare scheidsrechters, beoordelaars, scheidsrechter-coaches of (regionale) indelers.  
In gebreke zijnde verenigingen zijn de vergoeding verschuldigd per niet geleverde scheidsrechter, beoordelaar, scheidsrechter-coach of (regionale) indeler volgens de "tabel" in Appendix 3.

- 10.3 Is niet van toepassing voor de jeugd.
- 10.4 In het geval dat er meer wedstrijden zijn in één speelweekend dan beschikbare scheidsrechters, dan worden zij ingedeeld volgens de volgende hiërarchie:
1. Ereklasse Heren;
  2. Ereklasse Dames;
  3. Eerste Klasse Heren;
  4. Hoogste Klasse Colts;
  5. Tweede Klasse Heren;
  6. Eerste Klasse Dames;
  7. Derde Klasse Heren;
  8. Tweede Klasse Dames;
  9. Vierde Klasse Heren;
  10. Derde Klasse Dames;
  11. Lagere Klassen Colts;
  12. Junioren;
  13. Cubs.
- 10.5 In het geval er geen ingedeelde scheidsrechter is, is thuisspelende vereniging verplicht een scheidsrechter aan te wijzen. De regel is dat de beschikbare persoon met het hoogste scheidsrechterniveau de wedstrijd zal leiden, conform de hiërarchie in 10.4. De thuisspelende vereniging is dan verplicht de naam van de scheidsrechter op het wedstrijdformulier te vermelden en, indien van toepassing, de naam van de absente ingedeelde scheidsrechter.
- 10.6 Het niet verschijnen van een indeelbare scheidsrechter is geen reden om een wedstrijd af te gelasten. De thuisspelende club moet altijd een reserve scheidsrechter achter de hand hebben indien 10.5 optreedt. Bij het niet verschijnen van een scheidsrechter kan de KO-tijd maximaal 45 minuten uitgesteld worden.
- 10.7 De thuisspelende vereniging stelt een functionaris aan die de match officials begeleidt van aankomst tot vertrek, en overige diensten levert zoals beschreven in het "Protocol scheidsrechters en grensrechters", Appendix 2.

## **Artikel 11 Uitnodiging**

- 11.1 Uiterlijk vijf dagen voor de te spelen wedstrijd is de wedstrijdsecretaris van het thuisspelende team verplicht de wedstrijdsecretaris van de tegenpartij en de scheidsrechter, eventuele beoordelaar en/of scheidsrechter-coach een uitnodiging te sturen via E-Rugby.
- 11.2 In de uitnodiging als bedoeld in artikel 11.1 staat in ieder geval de aanvangstijd, het adres en bereikbaarheid van het speelterrein en kleur en patroon van de wedstrijdkleding.
- 11.3 De wedstrijdsecretaris van de uitspelende vereniging is verplicht om in het geval dat er vijf dagen voor de wedstrijd datum nog geen uitnodiging is ontvangen, de wedstrijdsecretaris van het thuisspelende team te verzoeken om een uitnodiging, zoals bedoeld in artikel 11.1., te versturen.
- 11.4 Bij afgelasting van de wedstrijd en verplaatsing naar een inhaaldag in de erop volgende week moet de wedstrijdsecretaris van de thuisspelende vereniging binnen 24 uur na bekend worden van de inhaaldag met de wedstrijdsecretaris van de uitspelende vereniging contact opnemen.

## Artikel 12 Wedstrijdformulieren

- 12.1 Een speler mag slechts deelnemen aan een wedstrijd als hij conform artikel 8 speelgerechtigd is voor de vereniging waarvoor hij wil uitkomen en voorafgaand aan de wedstrijd benoemd is op het wedstrijdformulier of toernooiijst.
- 12.2 Voor aanvang van de wedstrijd bij Cubs, Junioren en Colts vermeldt de captain of teammanager van beide teams de spelers en de wissels door deze op het door de competitieleider vastgestelde digitaal wedstrijdformulier te vermelden, met een maximum van 22 spelers inclusief wissels. De handleiding voor het invullen van het digitale wedstrijdformulier is te vinden op de [website](#) bij handleidingen E-Rugby. Captains en/of teammanagers worden geacht deze te kennen en toe te passen. Het onjuist of onvolledig invullen van het wedstrijdformulier leidt tot boetes (Appendix 3).
- 12.2.1 Voor de GTBM groep is geen officiële competitie en werken we met “Toernooiijsten” uit E-Rugby.  
Verenigingen zijn verplicht gebruik te maken van de “Toernooiijsten” bij iedere verzamel-dag, wedstrijd of toernooi.  
Deze lijsten moet elke vereniging zelf aanmaken en bij aanvang aan organiserende vereniging worden afgegeven, de organiserende vereniging is verplicht deze lijsten te controleren. Teams die geen “Toernooiijst” kunnen inleveren mogen niet deelnemen aan een verzamel-dag, wedstrijd of toernooi.
- 12.3 Spelers bij Cubs, Junioren en Colts die in staat zijn om in de eerste rij te spelen worden gemarkeerd d.m.v. het aanvinken van de positie(s) in de kolommen H, L en T achter de naam op het wedstrijdformulier.  
De positie op de 1<sup>e</sup> rij dient de onderstaande markering te krijgen:  
H = Hooker  
L = Loosehead  
T = Tighthead
- 12.4 Captains of teammanagers hebben het recht voor de wedstrijd het wedstrijdformulier of toernooi-lijst te controleren.
- 12.5 Na het invullen van de spelerslijst bij Cubs, Junioren en Colts in het digitale wedstrijdformulier door de captain of teammanager moet deze het wedstrijdformulier definitief vastleggen door het vakje “Bevestig wedstrijd gegevens” aan te vinken, dit moet vóór aanvang wedstrijd gedaan zijn. Hierna kan en mag er aan de spelerslijst niets meer worden gewijzigd.
- 12.5.1 Voorafgaand aan de wedstrijd bij Cubs, Junioren en Colts stellen beide captains de spelers van hun team op het veld aan de scheidsrechter voor, in volgorde van de opstelling op het wedstrijdformulier.
- 12.6 Onmiddellijk na de wedstrijd bij Cubs, Junioren en Colts vult de scheidsrechter op het digitale wedstrijdformulier de eindscore, de eventuele gele en rode kaarten en de eventuele blessures in, daarna legt hij het digitale wedstrijdformulier definitief vast door het vakje “Bevestig wedstrijd gegevens” aan te vinken. Het invullen en aftekenen door de scheidsrechter dient in het bijzijn van de aanvoerders/teammanagers te geschieden. Dit om eventuele fouten te voorkomen.
- 12.7 Indien door storingen het digitale systeem niet operationeel is moet het wedstrijdformulier bij Cubs, Junioren en Colts handmatig worden ingevuld volgens Appendix 4, “Noodprocedure wedstrijdformulier bij storing systeem”.

- 12.8 Indien de wedstrijd wordt geleid door een verenigingsscheidsrechter en het wedstrijdformulier niet vóór 23.00 uur op dezelfde dag van de wedstrijd is ingevuld door de thuisvereniging zal de competitieleider een boete opleggen.

## **Artikel 13 Afgelastingen, Verplaatsingen en Stakingen**

- 13.1 De wedstrijdsecretaris van de thuisspelende vereniging kan uitsluitend in het geval van onveilige terreinomstandigheden in verband met weersomstandigheden of het ontbreken van veldverlichting een wedstrijd afgelasten.
- 13.2 In het geval van **dreigende** afgelasting is de wedstrijdsecretaris van de thuisspelende vereniging verplicht te proberen om de wedstrijd te verplaatsen naar een alternatieve locatie, waarvan de reisafstand maximaal 25 km groter mag zijn dan de reisafstand tussen beide teams. De wedstrijdsecretaris van de thuisspelende vereniging meldt dit uiterlijk 3 uur vóór de aanvangstijd van de wedstrijd of op de wedstrijddag vóór 9:00 uur, al naar gelang welk tijdstip eerder is, telefonisch aan de wedstrijdsecretaris van de uit spelende vereniging en aan de betrokken officials. Indien om 9:00 uur nog geen definitief besluit mogelijk is, dient per uur opnieuw contact plaats te vinden tot uiterlijk 3 uur voorafgaand aan de aanvangstijd van de wedstrijd, alvorens bij geen haalbare mogelijkheden de wedstrijd definitief af te gelasten.
- 13.3 In het geval van afgelasting is de wedstrijdsecretaris van de thuisspelende vereniging verplicht dit op de wedstrijddag tijdig te melden aan de wedstrijdsecretaris van de uit spelende vereniging en aan de betrokken officials.
- 13.4 Als in het geval van afgelasting het speelterrein van de uit spelende vereniging wel bespeelbaar en beschikbaar is en de returnwedstrijd nog gespeeld moet worden, dient de wedstrijd daar plaats te vinden en wordt de returnwedstrijd omgedraaid. In verband met de beschikbaarheid van het speelterrein van de uit spelende vereniging kan het aanvangstijdstip afwijken van het oorspronkelijk vastgestelde aanvangstijdstip.
- 13.5 Als in het geval van afgelasting het speelterrein van de uit spelende vereniging wel bespeelbaar en beschikbaar is, maar er is geen returnwedstrijd meer én er zijn geen beschikbare vastgestelde inhaalweekenden in het competitieprogramma om de wedstrijd in te halen, dan dient de wedstrijd plaats te vinden op het terrein van de uit spelende vereniging.
- 13.6 Artikel 13.4 en 13.5 zijn niet van kracht indien de wedstrijd na 18:00 uur gespeeld zou worden en de reisafstand tussen de locaties van beide teams 75 kilometer of meer is, volgens de ANWB-norm “kortste route”. Uitgangspunt is dat jeugdwedstrijden niet op een avond gespeeld worden.
- 13.7 In het geval van afgelasting en het niet kunnen uitvoeren van artikel 13.4 en/of 13.5, hebben de teams de mogelijkheid om de wedstrijd op een wederzijds overeengekomen speellocatie te spelen.
- 13.8 Pas als artikelen 13.2 tot en met 13.7 niet uitgevoerd kunnen worden, wordt de wedstrijd definitief afgelast door de wedstrijdsecretaris van de thuisspelende vereniging en dient deze dit op de wedstrijddag tijdig gemeld te hebben aan de wedstrijdsecretaris van de uit spelende vereniging en aan de betrokken officials. Daarnaast dient de wedstrijdsecretaris van de thuisspelende vereniging de afgelasting via het digitale wedstrijdformulier van Rugby Nederland te melden en de status van de wedstrijd aan te passen op het wedstrijdformulier. Indien de wedstrijd voor 13:00 uur zou aanvangen, geldt een minimale termijn van drie uur voorafgaand aan de wedstrijd.

- 13.9 De verplichtingen van de thuis- en uit spelende verenigingen blijven bij het veranderen van de speellocatie gehandhaafd. Bij het omdraaien van de uit- en thuiswedstrijd dient dit direct via e-mail gemeld te worden aan de competitieleider. De rechten van de thuis- en uit spelende vereniging veranderen immers.
- 13.10 Een scheidsrechter kan een wedstrijd staken of niet starten vanwege een gevaarlijke (speel)situatie door omstandigheden die niet één van de teams kan worden aangerekend. Staakt de scheidsrechter de wedstrijd voor aanvang van de tweede helft of start de scheidsrechter de wedstrijd niet, dan wordt de wedstrijd opnieuw ingedeeld en geheel overgespeeld. Staakt de scheidsrechter de wedstrijd na aanvang van de tweede helft, dan wordt de wedstrijd gespeeld verklaard en is de stand bij staken de eindstand van de wedstrijd. Indien de reden voor het staken of niet starten van de wedstrijd wel één of beide teams kan worden aangerekend, zijn artikel 15.7 en artikel 14 van toepassing.
- 13.11 Indien een afgelasting niet of niet binnen de in artikel 13 gestelde termijn wordt medegedeeld, wordt de in gebreke gebleven vereniging een boete opgelegd (Appendix 3) en wordt de wedstrijd opnieuw ingepland op het terrein van de gedupeerde vereniging.
- 13.11.1 Indien het niet mogelijk is om een wedstrijd, die geen doorgang kon vinden, in te halen, heeft de competitieleider het recht om de wedstrijd te schrappen, zonder toekenning van wedstrijdpunten.
- 13.12 Bij gedeeltelijke afgelasting worden wedstrijden afgelast volgens de omgekeerde volgorde als beschreven in art. 3.9.

## Deel 3 Onregelmatigheden

### Artikel 14 Algemene maatregelen

14.1 De competitieleider heeft bij vaststelling van onregelmatigheden met betrekking tot de competitie, wedstrijden en/of het overtreden van de reglementen van Rugby Nederland de bevoegdheid verenigingen of leden na alle betrokken partijen gehoord of gewaarschuwd te hebben, de volgende maatregelen op te leggen:

1. Toekennen van de reglementaire winst van 30-0 en vijf wedstrijdpunten.
2. Wedstrijd gespeeld verklaren zonder toekennen van score en wedstrijdpunten.
3. Wedstrijd ongeldig verklaren en gelasten over te spelen op een andere datum.
4. Wedstrijd ongeldig verklaren en gelasten over te spelen op een andere datum en plaats.
5. Aftrekken van vijf wedstrijdpunten of een veelvoud daarvan.
6. Boete van € 150,- of een veelvoud daarvan opleggen.
7. Het uit de competitie nemen van een team.
8. Een schorsing opleggen van leden volgens Appendix 1.

14.2 Voor onregelmatigheden op het wedstrijdformulier gelden de boetetarieven als vermeld in Appendix 3.

### Artikel 15 Specifieke maatregelen rondom competitie en wedstrijden

15.1 Niet verschijnen: Een vereniging waarvan een Cubs, Junioren of Colts team zonder toestemming van de competitieleider, en zonder dat er sprake is van aantoonbare overmacht, niet verschijnt voor een wedstrijd ontvangt (bij de eerste maal) een boete als vastgelegd in Appendix 3 en het team wordt twee wedstrijdpunten in mindering gebracht. Bij de tweede maal ontvangt een vereniging, waarvan een team niet verschijnt, een boete als vastgelegd in Appendix 3 en het team wordt vier wedstrijdpunten in mindering gebracht.

Daarnaast geldt:

15.1.1 De wedstrijd wordt gespeeld verklaard en met 30-0 en vijf wedstrijdpunten reglementair gewonnen verklaard aan de tegenstander.

15.1.2 Indien de uitspelende vereniging in gebreke blijkt, wordt de eventuele returnwedstrijd omgedraaid.

15.1.3 Is niet van toepassing voor de jeugd

15.1.4 Een team dat driemaal te laat en/of niet verschijnt voor een wedstrijd kan na overleg met het LJO door de competitieleider uit de competitie genomen, waarbij alle resultaten van dit team worden geschrapt. De historie van spelers zal blijven bestaan en is geldig voor de rest van de huidige competitie.

15.1.5 De scheidsrechter kan de werkelijk gemaakte reiskosten openbaar vervoer (op basis van tweede klasse) of € 0,19 kilometervergoeding voor de volgens de ANWB-norm kortste route declareren bij de in gebreke gebleven vereniging. De competitieleider declareert in naam van de door Rugby Nederland ingedeelde scheidsrechters.

- 15.1.6 Indien het wel verschenen team het uitspelende is, kan dit team de werkelijk gemaakte reiskosten openbaar vervoer (op basis van tweede klasse) of vijfmaal € 0,19 kilometervergoeding voor de volgens de ANWB-norm kortste route declareren bij de in gebreke gebleven vereniging.
- 15.1.7 Een vereniging dient altijd het hoogst spelende team aan te vullen bij te weinig spelers.
- 15.2 Indien een team niet binnen een half uur na de vastgestelde aanvangstijd van een wedstrijd speelklaar is en er is geen sprake van aantoonbare overmacht, geldt hetzelfde als bij niet verschijnen, art. 15.1, tenzij beide teams overeenkomen de wedstrijd alsnog te spelen, dan gelden deze sancties niet .
- 15.3 Een team dat, zonder dat er sprake is van aantoonbare overmacht met minder dan tien spelers voor een wedstrijd verschijnt, wordt als niet verschenen beschouwd. Maatregelen worden conform artikel 15.1 genomen, maar
- 15.3.1 Ondanks het reglementaire verlies wordt de wedstrijd wel gespeeld, zolang er in totaal bij aanvang minstens twintig spelers zijn.
- 15.3.2 Indien een team tenminste 10 spelers ter beschikking heeft, is het verplicht voor een wedstrijd aan te treden. Een team dat over minder dan 15 spelers beschikt dient te worden aangevuld door spelers van de tegenstander, zodat het verschil in aantal bij begin van de wedstrijd ten hoogste één bedraagt. Indien het verschil in aantal spelers als gevolg van blessures oploopt tijdens een wedstrijd tot meer dan één dienen er, voor zover mogelijk, extra spelers beschikbaar gesteld te worden door de tegenstander. Te allen tijde dient er een maximaal aantal spelers in beide teams opgesteld te worden. Uitzonderingen hierop zijn situaties waarin spelers bestraft zijn met rode en/of gele kaarten. De wedstrijd wordt normaal gespeeld en de uitslag is bindend. De sanctie voor het team dat niet meewerkt aan deze regel is dat de tegenstander de wedstrijd met 30-0 wint.
- 15.3.3 Indien een of beide teams te weinig spelers hebben om een 8 mans scrum te formeren, moeten beide teams in dezelfde scrumformatie te spelen, zie [Aangepaste spelregels voor de Jeugd](#).
- 15.4 Een vereniging waarvan een team in de Cup of Plate poule volgens onderstaande tabel niet genoeg eerste rij spelers kan benoemen, waardoor op enig moment tijdens de wedstrijd moet worden overgegaan tot een uncontested scrum, blijft in gebreke. De wedstrijd wordt met 30-0 en vijf wedstrijdpunten reglementair gewonnen verklaard aan de tegenstander. Een vereniging waarvan een team in de overige klassen Colts, Junioren en Cubs volgens onderstaande tabel niet genoeg eerste-rij-spelers kan benoemen, dient dit voor de wedstrijd te melden bij de scheidsrechter. Er zal worden overgegaan tot een uncontested scrum op basis van artikel 15.4.1.

Aantal spelers	Minimaal aantal eerste rij spelers	Positie van de wisselspeler bij het 1 <sup>e</sup> verzoek om een vervanging
15 of minder	3	(enkel in Cup en Plate poules)
16, 17 of 18	4	Een prop of een hooker (enkel in Cup en Plate poules)
19, 20, 21 of 22	5	Zowel een prop en een hooker (enkel in Cup poules)

Bovenstaande tabel geeft het minimum aantal spelers in de eerste rij aan per team en de minimale vervangingsverplichtingen. Het aantal eerste rijers bepaalt het aantal spelers welke mogen worden opgesteld in de wedstrijd. Voorafgaand aan de wedstrijd moet elk team hun spelers in de eerste rij in E-



Rugby aanvinken inclusief de mogelijke vervangingen in de eerste rij en welke positie(s) in de eerste rij die ze kunnen spelen. Alleen deze spelers mogen in de eerste rij spelen bij een contested scrum en alleen op de aangewezen positie(s).

Een vervangende speler in de eerste rij kan de wedstrijd op een andere positie beginnen.

Het is de verantwoordelijkheid van een team om ervoor te zorgen dat alle spelers in de eerste rij en vervangers in de eerste rij voldoende getraind en ervaren zijn.

Spelers en wissels die in staat zijn om in de eerste rij te spelen worden gemarkeerd d.m.v. het aanvinken van de positie(s) achter de naam op het wedstrijdformulier.

De positie in de 1e rij dient de onderstaande markering te krijgen:

H = Hooker

L = Loosehead

T = Tighthead

15.4.1 Als een team op basis van bovenstaande tabel als gevolg van blessures niet genoeg eerste rijers kan inzetten, kan de scheidsrechter besluiten tot het starten of uitspelen van de wedstrijd met een uncontested scrum. Alvorens de scheidsrechter hiertoe besluit dient hij eerst met de captains van beide spelende teams zorgvuldig de geblesseerde eerste rij spelers en vervangingen door te nemen. Nadat de scheidsrechter er van overtuigd is dat een uncontested scrum de enige overgebleven optie is, zal hij hiertoe besluiten. Mocht er in de wedstrijd worden overgegaan tot een uncontested scrum, dan dient het team dat verantwoordelijk is voor het verder moeten spelen met uncontested scrums één speler van het veld af te halen, er wordt dan verder gespeeld met (minimaal) één speler minder. De scrum blijft bestaan uit 8 spelers.

15.5 Een team dat zonder toestemming van de scheidsrechter de wedstrijd voortijdig beëindigt, is in gebreke. De wedstrijd wordt met 30-0 en vijf wedstrijdpunten reglementair gewonnen verklaard aan de tegenstander. Indien de stand bij beëindiging van de wedstrijd voordeliger was voor de tegenstander dan een score van 30-0, geldt die score als eindstand.

15.6 Als beide teams zonder toestemming van de scheidsrechter de wedstrijd voortijdig beëindigen, wordt de wedstrijd gespeeld verklaard zonder toekenning van score en wedstrijdpunten.

15.7 Als de scheidsrechter de wedstrijd staakt wegens ongeregeldheden die aan beide teams vallen toe te rekenen, wordt de wedstrijd gespeeld verklaard zonder toekenning van score en wedstrijdpunten. Valt de staking van de wedstrijd aan één van de teams toe te rekenen dan wordt overeenkomstig artikel 15.5 beslist. Op grond van het scheidsrechterrappport kan de competitieleider aanvullende sancties conform artikel 14 opleggen.

15.8 Terugtrekken uit de competitie. Een vereniging waarvan een team zich lopend het seizoen terugtrekt uit een competitie ontvangt een boete, zoals vastgelegd in Appendix 3.

15.8.1 De resultaten van een team dat zich terugtrekt worden geschrapt. De statistieken, schorsingen, gespeelde wedstrijden etc. blijven van kracht.

15.8.2 Op spelers van het teruggetrokken team die uit willen komen in een lager geplaatst team zijn artikelen 8.7, 8.8, 8.9 en 8.10 van toepassing.

- 15.9 Een vereniging waarvan een team een of meer spelers in strijd met het VWW opstelt en laat deelnemen aan de wedstrijd, ontvangt een boete (Appendix 3). Tevens verliest het bewuste team de wedstrijd reglementair met 30-0 en worden het team vijf wedstrijdpunten in mindering gebracht.
- 15.10 Overtredingen van artikel 15.1 tot en met 15.8 dienen binnen twee dagen na de wedstrijddag via het digitale claimformulier in E-Rugby, bekend te worden gemaakt bij tegenstander en competitieleider.

## **Artikel 16 Claims**

- 16.1 Indien een vereniging een claim wil neerleggen, dient zij maximaal twee kalenderdagen na de wedstrijddag via het digitale claimformulier in E-Rugby deze claim gemotiveerd in te dienen. Een claim kan uitsluitend door de wedstrijdsecretaris van een vereniging worden ingediend. Slechts in de volgende gevallen kan geclaimd worden:
1. Reglementaire winst van een wedstrijd,
  2. Vergoeding van reiskosten,
  3. Inhalen van een wedstrijd op eigen terrein.
- 16.1.1 De claim kan alleen worden ingediend op basis van overtreding van een artikel of meerdere artikelen van het Voorschrift Wedstrijd Wezen.
- 16.1.2 De claimende partij moet in de claim duidelijk maken op grond van welk(e) artikel(en) van het Voorschrift Wedstrijd Wezen er geclaimd wordt. Claims zonder vermelding van artikelen worden niet-ontvankelijk verklaard.
- 16.1.3 Aan het onherroepelijk niet-toegekend krijgen van een claim is een boete gekoppeld. Deze boete is olopend bij meerdere niet-toegekende claims, zie Appendix 3. De helft van deze boete zal worden uitgekeerd aan de vereniging die in het gelijk wordt gesteld, de andere helft gaat naar Rugby Nederland.
- 16.2 De geclaimde partij heeft zeven kalenderdagen na het indienen van de claim de tijd om via het claimformulier in E-Rugby verweer aan te tekenen.
- 16.3 Na het verstrijken van de termijn zoals gesteld in artikel 16.2, neemt de competitieleider binnen drie werkdagen een beslissing inzake de claim.
- 16.4 De competitieleider is gerechtigd aanvullend onderzoek te doen en andere informatiebronnen dan het claimformulier mee te wegen in zijn beslissing.

## **Artikel 17 Gele Kaarten / Rode Kaarten / Sancties / Schorsingen.**

- 17.1 Schorsingen worden uitgesproken volgens richtlijnen van World Rugby. Appendix 1 is de huidige norm van World Rugby en zal worden aangepast zodra World Rugby met een nieuwe update komt. Rugby Nederland hanteert de strafmaat "Lower End (LE)" volgens "World Rugby sanctions for foul play Regulation 17".
- 17.2 Gele Kaart: De scheidsrechter geeft op het wedstrijdformulier een beschrijving van de reden voor het tonen van een Gele Kaart, via de code volgens normtabel Appendix 1 "Schorsingen".

- 17.3 Tweede Gele Kaart: Een speler die gedurende één wedstrijd voor de tweede maal een Gele Kaart krijgt wordt uit het veld gezonden. De scheidsrechter toont daarbij eerst een Gele en onmiddellijk daarna een Rode kaart. De scheidsrechter geeft op het wedstrijdformulier een beschrijving van de reden voor het tonen van de tweede Gele Kaart, via de code volgens normtabel Appendix 1 "Schorsingen". Een scheidsrechtterrapport is niet noodzakelijk .  
De competitieleider schorst de speler voor twee wedstrijden en informeert de speler en de wedstrijdsecretaris van zijn vereniging schriftelijk over de schorsing. Tegen deze schorsing is geen beroep mogelijk bij de Tuchtcommissie.
- 17.4 Rode kaart. De scheidsrechter geeft op het wedstrijdformulier een beschrijving van de reden voor het tonen van een Rode Kaart, via de code volgens normtabel Appendix 1 "Schorsingen". Als de speler voordat hij de Rode kaart kreeg al een Gele kaart had ontvangen, wordt deze Gele kaart apart geregistreerd. De scheidsrechter stelt een rapport op en zendt dit naar de competitieleider.
- 17.5 De competitieleider schorst spelers die een Rode Kaart, dus een uit-het-veld-zending hebben gekregen volgens normtabel in Appendix 1 "Schorsingen". De competitieleider informeert de speler en de wedstrijdsecretaris van zijn vereniging schriftelijk over de schorsing.
- 17.6 Als een speler gedurende het seizoen vijf gele kaarten in vijf wedstrijden heeft ontvangen, wordt hij voor twee wedstrijden geschorst. De competitieleider informeert de speler en de wedstrijdsecretaris van zijn vereniging schriftelijk over de schorsing. Tegen deze schorsing is geen beroep mogelijk bij de Tuchtcommissie.
- 17.7 De tweede gele kaart die volgt op de vijfde kaart zoals bedoeld in artikel 17.6 (doortellend, dus na vijf nog twee) resulteert in een schorsing voor twee wedstrijden. De competitieleider informeert de speler en de wedstrijdsecretaris van zijn vereniging schriftelijk over de schorsing. Tegen deze schorsing is geen beroep mogelijk bij de Tuchtcommissie.
- 17.8 Elke gele kaart die volgt op de zevende gele kaart zoals bedoeld in artikel 17.7 resulteert in een schorsing voor twee wedstrijden. De competitieleider informeert de speler en de wedstrijdsecretaris van zijn vereniging schriftelijk over de schorsing. Tegen deze schorsing is geen beroep mogelijk bij de Tuchtcommissie.
- 17.9 Als er sprake is van wangedrag na afloop van de wedstrijd, dan is de scheidsrechter gemachtigd een rapport op te stellen en dit naar de competitieleider te sturen, waarna de competitieleider de speler conform artikel 14.1 een sanctie op kan leggen.
- 17.10 Als er sprake is van wangedrag tijdens of na afloop van de wedstrijd door (hulp)trainers en coaches, dan kan de scheidsrechter hiervan middels een rapport melding maken bij de competitieleider. De competitieleider kan, na onderzoek, een sanctie opleggen conform artikel 14.1.
- 17.11 Een speler wordt geschorst voor een aantal wedstrijden van dat team waar hij deel van uitmaakt op het moment dat hij de overtreding begaat die aanleiding geeft tot de schorsing.
- 17.12 Een speler die voor vier wedstrijden of minder is geschorst, mag gedurende de geschorste periode niet uitkomen in de Reguliere en / of Bekercompetitie. De speler mag wel uitkomen in andere (inter)nationale competities of vriendschappelijke wedstrijden. Een speler die voor meer dan vier wedstrijden is geschorst mag gedurende de geschorste periode in geen enkele competitie of vriendschappelijke wedstrijd uitkomen. Deze spelers mogen wel optreden als scheidsrechter tijdens competitiewedstrijden mits gediplomeerd.

- 17.13 De competitieleider kan conform Reglement Rechtspleging een verzoek indienen bij Rugby Nederland tot strafverzwaring en/of taakstraf indienen bij de Tuchtcommissie.
- 17.14 Een schorsing eindigt op de maandag na het weekend waarin de speler geen wedstrijd mocht spelen vanwege zijn schorsing. Indien de laatste wedstrijd van zijn schorsing op een doordeweekse dag wordt gespeeld eindigt de schorsing op de dag na die wedstrijd.
- 17.15 Alle gele kaarten vervallen aan het einde van het seizoen, opgelegde schorsingen lopen door in het nieuwe seizoen.

## **Artikel 18 Beroep Tuchtcommissie**

- 18.1 Tegen een besluit van de competitieleider op grond van het Voorschrift Wedstrijdwezen staat conform Reglement Rechtspleging Rugby Nederland binnen zeven kalenderdagen beroep open bij de Tuchtcommissie.
- 18.2 Voor het instellen van beroep bij de Tuchtcommissie dient het formulier 'Beroepschrift' gebruikt te worden. Dit formulier is te vinden onder [Aanvraagformulieren](#). Bij schorsingen van spelers zal na het indienen van het beroep een eventuele opschorting door de Tuchtcommissie bepaald worden. Zonder een uitspraak hierover door de Tuchtcommissie blijft de schorsing gehandhaafd.

## **Deel 4 Slotbepalingen**

### **Artikel 19 Slotbepalingen**

- 19.1 In onvoorziene omstandigheden waarin het Voorschrift Wedstrijd Wezen of andere reglementen niet voorzien, heeft de competitieleider het recht, na overleg met en goedkeuring van het bestuur van Rugby Nederland, te handelen en/of sancties op te leggen.
- 19.2 In onvoorziene omstandigheden waarbij toepassing van het Voorschrift Wedstrijd Wezen of andere reglementen een goed verloop van (de organisatie van) de competitie in gevaar brengt, heeft de competitieleider het recht, na overleg en goedkeuring van het bestuur van Rugby Nederland, (tijdelijk) af te wijken van het Voorschrift Wedstrijd Wezen.
- 19.3 Het bestuur van een vereniging of een scheidsrechter is gerechtigd om elke vorm van wangedrag voor te leggen aan het bestuur van Rugby Nederland.
- 19.3.1 Een gemotiveerd verzoek hiertoe wordt per e-mail ingediend bij de secretaris van het bestuur van Rugby Nederland [secretaris@rugby.nl](mailto:secretaris@rugby.nl).
- 19.3.2 Het bestuur van Rugby Nederland kan het verzoek ter beoordeling voorleggen aan de Tuchtcommissie dan wel zelf behandelen na hoor en wederhoor te hebben toegepast.
- 19.4 Alle leden van Rugby Nederland worden geacht het VWW te kennen.

## Appendix 1 Schorsingen

<b>Rugby Nederland hanteert als norm Lower End (LE) Sanctions</b>					
<b>Any act of foul play which results in contact with the head and/or the neck shall result in at least a Mid-Range (MR) sanction</b>					
<b>Law No.</b>	<b>Description</b>	<b>Maximum Sanction</b>	<b>Adult Sanction apply based upon matches</b>	<b>Adjusted for underage rugby</b>	
				<b>Up to U15's Sanction</b>	<b>U16 to U18 Sanction</b>
9.11	Players must not do anything that is reckless or dangerous to others.	52 matches	LE 2 matches MR 6 matches TE 10+ matches	LE 1 match MR 2 matches TE 4+ matches	LE 2 matches MR 4 matches TE 6+ matches
9.12	Physical abuse includes, but is not limited to: <b>Biting</b>	208 matches	LE 12 matches MR 18 matches TE 24+ matches	LE 4 matches MR 8 matches TE 12+ matches	LE 8 matches MR 10 matches TE 14+ matches
9.12	Physical abuse includes, but is not limited to: <b>Intentional contact with eye(s) (8)</b>	208 matches	LE 12 matches MR 18 matches TE 24+ matches	LE 4 matches MR 8 matches TE 12+ matches	LE 8 matches MR 10 matches TE 14+ matches
9.12	Physical abuse includes, but is not limited to: <b>Reckless contact with eye(s) (9)</b>	208 matches	LE 6 matches MR 12 matches TE 18+ matches	LE 2 matches MR 4 matches TE 8+ matches	LE 4 matches MR 6 matches TE 12+ matches
9.12	Physical abuse includes, but is not limited to: <b>Contact with eye area (10)</b>	52 matches	LE 4 matches MR 8 matches TE 12+ matches	LE 2 matches MR 4 matches TE 6+ matches	LE 4 matches MR 6 matches TE 10+ matches
9.12	Physical abuse includes, but is not limited to: <b>Punching of striking with hand or arm (including stiff-arm tackle)</b>	52 matches	LE 2 matches MR 6 matches TE 10+ matches	LE 1 match MR 2 matches TE 4+ matches	LE 2 matches MR 4 matches TE 6+ matches
9.12	Physical abuse includes, but is not limited to: <b>Striking with the elbow</b>	52 matches	LE 2 matches MR 6 matches TE 10+ matches	LE 1 match MR 2 matches TE 4+ matches	LE 2 matches MR 6 matches TE 8+ matches
9.12	Physical abuse includes, but is not limited to: <b>Striking with shoulder</b>	52 matches	LE 2 matches MR 6 matches TE 10+ matches	LE 1 match MR 2 matches TE 4+ matches	LE 2 matches MR 6 matches TE 8+ matches

9.12	Physical abuse includes, but is not limited to: <b>Striking with head</b>	104 matches	LE 6 matches MR 10 matches TE 16+ matches	LE 2 matches MR 4 matches TE 6+ matches	LE 4 matches MR 6 matches TE 10+ matches
9.12	Physical abuse includes, but is not limited to: <b>Striking with knee</b>	52 matches	LE 4 matches MR 8 matches TE 12+ matches	LE 2 matches MR 4 matches TE 6+ matches	LE 4 matches MR 6 matches TE 8+ matches
9.12	Physical abuse includes, but is not limited to: <b>Stamping of trampling</b>	52 matches	LE 2 matches MR 6 matches TE 12+ matches	LE 1 match MR 2 matches TE 4+ matches	LE 2 matches MR 4 matches TE 10+ matches
9.12	Physical abuse includes, but is not limited to: <b>Tripping</b>	52 matches	LE 2 matches MR 4 matches TE 8+ matches	LE 1 match MR 2 matches TE 4+ matches	LE 2 matches MR 4 matches TE 6+ matches
9.12	Physical abuse includes, but is not limited to: <b>Kicking</b>	52 matches	LE 4 matches MR 8 matches TE 12+ matches	LE 2 matches MR 4 matches TE 6+ matches	LE 4 matches MR 6 matches TE 10+ matches
9.12	Verbal abuse includes, but is not limited to, abuse based on: religion, colour, national or ethnic origin, sexual orientation.	52 matches	LE 6 matches MR 12 matches TE 18+ matches	LE 2 matches MR 4 matches TE 6+ matches	LE 4 matches MR 8 matches TE 12+ matches
9.13	A player must not tackle an opponent early, late or dangerously. Dangerous tackling includes, but is not limited to, tackling or attempting to tackle an opponent above the line of the shoulders even if the tackle starts below the line of the shoulders.	52 matches	LE 2 matches MR 6 matches TE 10+ matches	LE 1 match MR 2 matches TE 4+ matches	LE 2 matches MR 6 matches TE 8+ matches
9.14	A player must not tackle an opponent who is not in possession of the ball.	52 matches	LE 2 matches MR 6 matches TE 10+ matches	LE 1 match MR 2 matches TE 4+ matches	LE 2 matches MR 6 matches TE 8+ matches
9.15	Except in a scrum, ruck or maul, a player who is not in possession of the ball must not hold, push, charge or obstruct an opponent not in possession of the ball.	52 matches	LE 2 matches MR 4 matches TE 6+ matches	LE 1 match MR 2 matches TE 4+ matches	LE 2 matches MR 4 matches TE 6+ matches

9.16	A player must not charge or knock down an opponent carrying the ball without attempting to grasp that player.	52 matches	LE 2 matches MR 6 matches TE 10+ matches	LE 1 match MR 2 matches TE 4+ matches	LE 2 matches MR 6 matches TE 8+ matches
9.17	A player must not tackle, charge, pull, push or grasp an opponent whose feet are off the ground.	52 matches	LE 4 matches MR 8 matches TE 12+ matches	LE 2 matches MR 4 matches TE 6+ matches	LE 4 matches MR 6 matches TE 10+ matches
9.18	A player must not lift an opponent off the ground and drop or drive that player so that their head and/or upper body make contact with the ground.	52 matches	LE 6 matches MR 10 matches TE 14+ matches	LE 2 matches MR 4 matches TE 6+ matches	LE 4 matches MR 6 matches TE 10+ matches
9.19 (a)	The front row of a scrum must not form at a distance from its opponents and rush against them.	52 matches	LE 2 matches MR 4 matches TE 8+ matches	LE Warning (11) MR 1 match TE 2+ matches	LE 1 match MR 2 matches TE 4+ matches
9.19 (b)	A front-row player must not pull an opponent in the scrum	52 matches	LE 2 matches MR 4 matches TE 8+ matches	LE Warning (11) MR 1 match TE 2+ matches	LE 1 match MR 2 matches TE 4+ matches
9.19 (c)	A front-row player must not intentionally lift an opponent off their feet or force the opponent upwards out of the scrum.	52 matches	LE 2 matches MR 4 matches TE 8+ matches	LE Warning (11) MR 1 match TE 2+ matches	LE 1 match MR 2 matches TE 4+ matches
9.19 (d)	A front-row player must not intentionally collapse a scrum.	52 matches	LE 2 matches MR 4 matches TE 8+ matches	LE Warning (11) MR 1 match TE 2+ matches	LE 1 match MR 2 matches TE 4+ matches
9.20 (a)	A player must not charge into a ruck or maul. Charging includes any contact made without binding onto another player in the ruck or maul.	52 matches	LE 2 matches MR 6 matches TE 10+ matches	LE 1 match MR 2 matches TE 4+ matches	LE 2 matches MR 4 matches TE 6+ matches
9.20 (b)	A player must not make contact, in a ruck or maul, with an opponent above the line of the shoulders.	52 matches	LE 2 matches MR 4 matches TE 8+ matches	LE 1 match MR 2 matches TE 4+ matches	LE 2 matches MR 4 matches TE 6+ matches
9.20 (c)	A player must not intentionally collapse a ruck or a maul.	52 matches	LE 2 matches MR 4 matches TE 8+ matches	LE 1 match MR 2 matches TE 4+ matches	LE 2 matches MR 4 matches TE 6+ matches
9.25	A player must not intentionally charge or obstruct an opponent who has just kicked the ball.	52 matches	LE 2 matches MR 6 matches TE 10+ matches	LE 1 match MR 2 matches TE 4+ matches	LE 2 matches MR 6 matches TE 8+ matches

9.27	A player must not do anything that is against the spirit of good sportsmanship including but not limited to: <b>Hair pulling of grabbing</b>	52 matches	LE 2 matches MR 4 matches TE 6+ matches	LE 1 match MR 2 matches TE 4+ matches	LE 2 matches MR 4 matches TE 6+ matches
9.27	A player must not do anything that is against the spirit of good sportsmanship including but not limited to: <b>Spitting at anyone</b>	52 matches	LE 4 matches MR 8 matches TE 12+ matches	LE 2 matches MR 4 matches TE 6+ matches	LE 4 matches MR 6 matches TE 10+ matches
9.27	A player must not do anything that is against the spirit of good sportsmanship including but not limited to: <b>Grabbing, twisting of squeezing the genitals (and/or breasts in case of female players)</b>	208 matches	LE 12 matches MR 18 matches TE 24+ matches	LE 4 matches MR 6 matches TE 12+ matches	LE 6 matches MR 12 matches TE 18+ matches
9.27	A player must not do anything that is against the spirit of good sportsmanship including but not limited to: <b>Other</b>	52 matches	LE 4 matches MR 8 matches TE 12+ matches	LE 2 matches MR 4 matches TE 6+ matches	LE 4 matches MR 6 matches TE 10+ matches
9.28	A player must not disrespect the authority of a Match Official.	52 matches	LE 2 matches MR 4 matches TE 6+ matches	LE 1 match MR 2 matches TE 4+ matches	LE 1 match MR 2 matches TE 4+ matches
9.28	A player must not verbally abuse a Match Official. Verbal abuse includes, but is not limited to, abuse based on: religion, colour, national or ethnic origin, sexual orientation.	52 matches	LE 6 matches MR 12 matches TE 18+ matches	LE 2 matches MR 4 matches TE 6+ matches	LE 4 matches MR 6 matches TE 10+ matches
9.28	A player must not make physical contact with Match Officials.	52 matches	LE 6 matches MR 12 matches TE 18+ matches	LE 2 matches MR 4 matches TE 6+ matches	LE 4 matches MR 6 matches TE 10+ matches
9.28	A player must not use threatening actions or words towards Match Officials.	260 matches	LE 12 matches MR 24 matches TE 48+ matches	LE 4 matches MR 6 matches TE 12+ matches	LE 6 matches MR 12 matches TE 24+ matches
9.28	A player must not physically abuse Match Officials.	Life	LE 24 matches MR 48 matches TE 96+ matches	LE 6 matches MR 12 matches TE 24+ matches	LE 12 matches MR 24 matches TE 48+ matches

[8] [9] & [10] The “eye” involves all tissues including the eye lids within and covering the orbital cavity and the “eye area” is anywhere in close proximity to the eye.

[11] A warning shall form part of the players disciplinary record while at underage level but not extend into their senior disciplinary



## Appendix 2 Protocol scheidsrechters en grensrechters

Doel van dit protocol is het tot stand brengen van eenduidige gedragslijnen en maatregelen ten aanzien van de begeleiding van scheidsrechters en grensrechters rondom wedstrijden georganiseerd door Rugby Nederland, conform het beleid ten aanzien van een veilig rugbyklimaat.

De thuis spelende vereniging benoemt per wedstrijd een bestuurslid/functionaris van dienst, die zorg draagt voor de ontvangst en verdere begeleiding van de scheidsrechter en grensrechters voorafgaand, tijdens en na afloop van de wedstrijd.

Specifieke taken zijn:

1. Het desgewenst zorgen voor vervoer van de scheidsrechter en/of grensrechters naar het speelterrein, indien het openbaar vervoer niet toereikend is.
2. Gastheer/vrouw zijn: Ontvangst en begeleiding regelen, waaronder zorgen voor een consumptie (drinkje/consumptie) voor, in de rust van en na de wedstrijd.
3. Introductie van de scheidsrechter bij teammanagers/captains. En eventueel de aangestelde Grensrechters
4. Begeleiding naar omkleedruimte en zorgen voor veilige omstandigheden.
5. Het desgevraagd samen met de functionaris van de uitspelende vereniging mede bijhouden van het scoreverloop van de wedstrijd door de scheidsrechter.
6. Afspraken maken omtrent een vast herkenbaar punt, waar hij/zij zich bevindt tijdens de wedstrijd. Indien de scheidsrechter hem/haar daartoe verzoekt, handelend optreden tegen toeschouwers van de thuisvereniging wanneer deze te dicht op het speelterrein staan, zich verbaal misdragen naar de Match Officials, technisch kader en/of toeschouwers van de tegenstander, dan wel zich schuldig maken aan andere vormen van wangedrag.
7. De uitspelende vereniging dient ook een functionaris van dienst te benoemen, die zich verantwoordelijk stelt voor eventueel handelend optreden tegen toeschouwers van de uitspelende vereniging.

## Appendix 3 Boetetabel

Overtreding van een voorschrift, gesteld in een hierna genoemd artikel van dit VWW of hierna genoemde Appendix bij dit VWW, wordt als volgt beboet:

### Niet voldoen aan vermelden zes hoofdfuncties in E-Rugby (art. 1.12) en functionaris dient lid te zijn van Rugby Nederland (art. 1.13)

Klasse	Boete per overtreding
Alle	€ 50,-

### Niet voldoen aan leveringsplicht scheidsrechters (art. 10.2)

Klasse	Vergoeding
Colts Cup	€ 250,-

### Afgeleden van wedstrijden

Klasse	Boete	Toelichting
Colts, Junioren, Cubs	€ 150,-	Afgeleden te laat melden, art. 13.11
Colts, Junioren, Cubs	€ 150,-	Niet verschijnen, art. 15
Colts, Junioren, Cubs	€ 50,-	Scheidsrechter te laat informeren over afgeleden, art. 13.3

### Onregelmatigheden op het wedstrijdformulier

Klasse	Onregelmatigheden	1 <sup>e</sup> /2 <sup>e</sup> overtreding waarschuwing of boete van	Iedere volgende overtreding een boete van
Colts Cup, Junioren Cup en Cubs Cup	Geen spelersnamen vermeld, art. 14.2	Waarschuwing aan vereniging	€ 150,-
Overige klassen Colts, Junioren en Cubs	Geen spelersnamen vermeld, art. 14.2	Waarschuwing aan vereniging	€ 75,-
Colts Cup, Junioren Cup en Cubs Cup	Geen of onjuiste rugnummers, art. 14.2	Waarschuwing aan vereniging	€ 100,-
Overige klassen Colts, Junioren en Cubs	Geen of onjuiste rugnummers, art. 14.2	Waarschuwing aan vereniging	€ 50,-

Colts Cup, Junioren Cup en Cubs Cup	Opstellen niet gedispenseerde speler, art. 14.2	€ 250,-	€ 250,-
Overige klassen Colts, Junioren en Cubs	Opstellen niet gedispenseerde speler, art. 14.2	Waarschuwing aan vereniging	€ 150,-
Colts Cup, Junioren Cup en Cubs Cup	Eén of meerdere spelers in strijd met het VWW opstellen en laten deelnemen aan de wedstrijd, art 15.9	€ 250,-	€ 250,-
Overige klassen Colts, Junioren en Cubs	Eén of meerdere spelers in strijd met het VWW opstellen en laten deelnemen aan de wedstrijd, art 15.9	Waarschuwing aan vereniging	€ 150,-
Colts Cup, Junioren Cup en Cubs Cup	Niet tekenen voor akkoord voor aanvang van de wedstrijd door captain of teammanager, art. 14.2	€ 250,-	€ 250,-
Overige klassen Colts, Junioren en Cubs	Niet tekenen voor akkoord voor aanvang van de wedstrijd door captain of teammanager, art. 14.2	Waarschuwing aan vereniging	€ 50,-
Colts Cup, Junioren Cup en Cubs Cup	1 <sup>e</sup> rij spelers zijn niet of niet juist aangemerkt, art. 14.2	€ 250,-	€ 250,-
Overige klassen Colts, Junioren en Cubs	1 <sup>e</sup> rij spelers zijn niet of niet juist aangemerkt, art. 14.2	Waarschuwing aan vereniging	€ 50,-
Colts Cup, Junioren Cup en Cubs Cup	Niet vóór 23.00 uur op dezelfde dag van de wedstrijd invullen, art. 12.8	€ 150,-	€ 150,-
Overige klassen Colts, Junioren en Cubs	Niet vóór 23.00 uur op dezelfde dag van de wedstrijd invullen, art. 12.8	Waarschuwing aan vereniging	€ 50,-
Alle klassen Colts, Junioren en Cubs	Niet vermelden van de verenigingscheidsrechter, art. 10.5 (indien van toepassing)	€ 75,-	€ 75,-
Alle klassen Colts, Junioren en Cubs	Noodprocedure wedstrijdformulier niet binnen 2 dagen na datum bij competitieleider - Appendix 4	€ 25,-	€ 25,-
Alle klassen Colts, Junioren en Cubs	Niet tijdig overgeschreven naar andere vereniging Jeugd Art. 8.4	€ 150,-	€ 150,-

**Terugtrekken uit de competitie (art. 15.8)**

<b>Klasse</b>	<b>Boete</b>
Colts, Junioren, Cubs	€ 300

**Claims (art. 16.1.3)**

<b>Omschrijving</b>	<b>Boete</b>
1e niet-toegekende claim	€ 150
2e niet-toegekende claim	€ 300
3e en iedere volgende niet-toegekende claim	€ 500 per niet toegekende claim

**Niet tijdig papieren wedstrijdformulier ontvangen (Appendix 4)**

<b>Klasse</b>	<b>Boete per overtreding</b>
Alle	€ 25,-

**Niet tijdig vrijgeven van een speler t.b.v. overschrijving (Appendix 8)**

<b>Klasse</b>	<b>Boete per overtreding</b>
Alle	€ 250,-

## Appendix 4 Noodprocedure Wedstrijdformulier bij storing systeem

Indien het digitale systeem (E-rugby) niet functioneert of bereikbaar is moet het oude wedstrijdformulier volgens onderstaande regels worden ingevuld en worden verzonden naar de competitieleider.

- Voor aanvang van de wedstrijd benoemt de captain of teammanager van beide teams de spelers en de wissels op het door de competitieleider vastgestelde wedstrijdformulier ([download](#)), met een maximum van 22 spelers inclusief wissels.
- Spelers en wissels die in staat zijn om in de eerste rij te spelen worden gemarkeerd met een sterretje.
- Spelers en wissels die behoren tot de vaste kern van een hoger team worden gemarkeerd met een 'v'.
- Speler en wissels die gedispenseerd zijn om uit te komen in een andere leeftijdscategorie worden gemarkeerd met 'disp.'.
- Captains of teammanagers tekenen voor de wedstrijd het wedstrijdformulier, ten teken dat zij de opstelling van hun eigen team naar eer en geweten juist hebben ingevuld.
- Onmiddellijk na de wedstrijd vult de scheidsrechter op het wedstrijdformulier de eindscore, de eventuele gele en rode kaarten en de eventuele blessures in. Daarna zet hij zijn handtekening onder het wedstrijdformulier en overhandigt hij het formulier aan de wedstrijdsecretaris of diens plaatsvervanger van de thuis spelende vereniging.
- De wedstrijdsecretaris van de thuis spelende vereniging of diens vervanger overhandigt een kopie van het wedstrijdformulier aan de captain of teammanager van de uit spelende vereniging.
- De wedstrijdsecretaris van de thuis spelende vereniging stuurt het originele wedstrijdformulier naar de competitieleider. Dit kan per post, of per e-mail . De competitieleider moet het wedstrijdformulier binnen drie dagen na de speeldatum ontvangen hebben, op straffe van een boete van € 25,-.
- De wedstrijdsecretaris informeert de competitieleider direct na de wedstrijd d.m.v. een e-mail.
- De competitieleider zal zodra het geschreven formulier in zijn bezit is het digitale wedstrijdformulier invullen en controleren.

## Appendix 5 Penalty Shoot-Out bij gelijke stand na verlenging

1. Alle spelers en match officials blijven binnen het speelterrein na het fluitsignaal van de scheidsrechter ten teken dat de tweede helft van de verlenging voorbij is. De scheidsrechter vraagt beide captains naar de middellijn te komen voor de toss. De winnaar van de toss mag bepalen welk team als eerste gaat schoppen (het team dat de toss verloor bepaalt dan naar welke doelpalen alle schoppen genomen zullen worden), of bepaalt naar welke doelpalen alle schoppen genomen zullen gaan worden (het team dat de toss verloor bepaalt dan welk team als eerste gaat schoppen).
2. Elk van beide captains benoemt 5 spelers die deel gaan nemen aan de shoot-out. Alleen spelers die zich binnen het speelterrein bevonden na het verstrijken van de verlenging, en die zijn benoemd door de captain, mogen deelnemen aan de shoot-out. Geblesseerde, gewisselde of uit-het-veld-gezonden spelers mogen niet deelnemen aan de shoot-out. De volgorde waarin spelers gaan schoppen hoeft niet van te voren te worden bepaald.
3. De match officials en de teamgenoten van de spelers die de schoppen gaan nemen, verzamelen zich bij de middellijn. Teamgenoten moeten achter de middellijn blijven op de speelhelft van waaraf niet wordt geschopt. Alleen de scheidsrechter, 2 grensrechters en 2 ballenjongens/meisjes mogen zich bevinden in het deel van het speelgebied dat gebruikt wordt voor de shoot-out.
4. De 5 spelers die voor beide teams de schoppengaan nemen plaatsen de bal voor een “place/kick” vanaf 3 plekken op de 22 m. lijn als volgt:
  - Eerste plek: Direct vóór de palen
  - Tweede plek: Op de 15 m. lijn links van de palen
  - Derde plek: Op de 15 m. lijn rechts van de palen
5. De scheidsrechter start de Shoot-out door de eerste schopper van het team dat met schoppen begint uit te nodigen een “place-kick” te nemen vanaf de eerste plek. Daarna roept de scheidsrechter de eerste schopper van het andere team op vanaf dezelfde plek een “place-kick” te nemen.
6. De volgende 2 spelers (een per team) schoppen vervolgens om de beurt vanaf de tweede plek. Dit gaat door totdat alle 5 spelers van beide teams een schop hebben genomen (schoppers nr. 3 vanaf de derde plek, schoppers nr. 4 vanaf de eerste plek en schoppers nr. 5 vanaf de tweede plek), of totdat een team niet meer in staat is om het aantal geslaagde schoppen van de tegenstander te evenaren met het voor hen resterende aantal schoppen.
7. Als de na serie van 5 schoppen van beide teams het aantal succesvolle schoppen gelijk is, gaat de schoppenserie verder op basis van het “sudden death”-principe, waarbij dezelfde volgorde van schoppers wordt gevolgd als in de eerste schoppenserie.
8. De schoppenserie gaat verder met dezelfde 5 benoemde schoppers per team in achtereenvolgende rondes van 2 schoppen (één per team) vanaf de drie plekken zoals hierboven beschreven, net zolang totdat in een ronde één schop succesvol is en de andere niet. Zodra dit het geval is, is het team van de speler wiens schop wel succesvol was, de winnaar van de wedstrijd.

Tijdens de shoot-out geldt het volgende:

- a. Zodra de speler die gaat schoppen op de plek van de schop de bal heeft ontvangen van de scheidsrechter, heeft hij 1 minuut om de schop te nemen. Als hij er langer over doet, verklaart de scheidsrechter de schop ongeldig en telt deze als niet succesvol.

- b. Na elke schop noteert de scheidsrechter het nummer van de schopper en of de schop wel of niet succesvol was. De functionarissen van dienst van beide teams kan gevraagd worden deze gegevens ook te noteren ter controle.
- c. De scheidsrechter is de enige die bepaalt of een schop wel of niet succesvol is, daarbij desgewenst geassisteerd door de grensrechters. De beslissing van de scheidsrechter is definitief en bindend.
- d. Zodra een speler de schop heeft genomen, keert hij/zij terug achter de middellijn op de speelhelft die niet wordt gebruikt tijdens de Shoot-out.

## **Appendix 6 Is niet van toepassing op de jeugd**

## Appendix 7 Globale opzet van de jeugd competitie

### Opzet

De competitie wordt gespeeld in 3 fases. In de eerste fase worden de teams ingedeeld in poules volgens een Ranking (zie toelichting ranking), waarbij gestreefd wordt naar zoveel mogelijk gelijkwaardige wedstrijden.

Na een halve competitie (1<sup>ste</sup> fase) wordt een herindeling gemaakt om op basis van de uitslagen in de eerste fase de poule-indeling verder te optimaliseren. Er vindt dus geen (automatische) promotie/degradatie plaats, maar een herindeling. Uitgangspunt is hier weer zoveel mogelijk gelijkwaardige wedstrijden.

Vervolgens zal er wederom na een halve competitie (2<sup>de</sup> fase) een herindeling worden gemaakt om op basis van de uitslagen in de tweede fase de poule-indeling verder te optimaliseren. Er vindt dus geen (automatische) promotie/degradatie plaats, maar een herindeling. Uitgangspunt is hier weer zoveel mogelijk gelijkwaardige wedstrijden.

Daarna wordt een volledige competitie gespeeld (uit en thuis). Indien het competitieschema het toelaat wordt dit nog aangevuld met kruisfinales.

### Poule indeling

Elke poule bestaat uit 6 teams.

Bij de Cubs zijn er 3 landelijke poules: 1 Cup en 2 Plate poules. Bij de Junioren en Colts zijn er 2 landelijke poules: 1 Cup en 1 Plate poule.

De overige poules zijn regionaal en afhankelijk van het aantal inschrijvingen (zodanig dat in de laagste categorieën de meeste poules zijn):

Bowl (minimaal 3), Shield (3 of meer) en Ribbon (3 of meer)

### Toelichting Ranking

#### Opzet Ranking:

De ranking start bij 100 punten en aflopend naar 1

De nummer 1 van de poules (bij finale de winnaar) krijgt 2 bonuspunten; de nummer 2 (bij finale de runner-up) krijgt 1 bonuspunt.

De een-na-laatste krijgt 1 punt aftrek en de laatste krijgt 2 punten aftrek.

Wegingsfactor voor de tweedejaars, eerstejaars en resultaat leeftijdscategorie 2 seizoenen geleden is respectievelijk 3-2-1.

#### Colts en Junioren:

1. Ranking van het seizoen waar de leeftijdscategorie samen heeft gespeeld in respectievelijk Junioren en Cubs competitie.
2. Ranking Colts, Junioren en Cubs van het afgelopen seizoen.
3. Bij de Colts wordt er naar de eerstejaars Colts en de tweedejaars Junioren gekeken; bij de junioren wordt er naar de eerstejaars Junioren en tweedejaars Cubs gekeken. (aantallen)
4. Verhouding (percentage) tussen tweedejaars en eerstejaars in nieuw te vormen team.
5. Inschatting niveau door de club, advies DJO, eventuele opgave academiespelers
6. Bij clusters worden de resultaten van de verenigingenclubs bij elkaar opgeteld
7. Voor de berekening wordt uitgegaan van een team van 20 spelers of minder indien van toepassing.
8. Met betrekking tot de leeftijden en aantallen spelers wordt de ledenlijst van RN aangehouden zoals bekend in de maand mei voorafgaand aan het nieuwe seizoen.

#### Cubs:

1. Ranking Cubs van het afgelopen seizoen
2. Ranking van de 2 seizoenen voorafgaand aan die van afgelopen seizoen.
3. Verhouding (percentage) tussen tweedejaars en eerstejaars in nieuw te vormen team.



4. Inschatting niveau door de club, advies DJO, eventuele opgave academiespelers
5. Bij clusters worden de resultaten van de verenigingenclubs bij elkaar opgeteld
6. Voor de berekening wordt uitgegaan van een team van 20 spelers of minder indien van toepassing.
7. Met betrekking tot de leeftijden en aantallen spelers wordt de ledenlijst van RN aangehouden zoals bekend in de maand mei voorafgaand aan het nieuwe seizoen.

## Appendix 8 In- of overschrijven van een speler

1. In- en overschrijvingen van spelers vindt uitsluitend plaats via E-Rugby. Reeds geregistreerde spelers behouden hun unieke bondsnummer en mogen niet opnieuw worden ingevoerd.
2. De speler die binnen Nederland overgeschreven wil worden, meldt dit schriftelijk bij zijn huidige vereniging. Deze vereniging zorgt ervoor dat binnen twee weken na melding de speler is uitgeschreven uit E-Rugby, tenzij binnen twee weken na de melding van de vertrekkende speler de competitieleider een bezwaarschrift tegen overschrijving heeft ontvangen. Bij overtreding hiervan legt de competitieleider de vereniging een boete op.
3. Een speler die ingeschreven is (geweest) bij een buitenlandse rugbybond dient een volledig ingevulde en door alle belanghebbenden ondertekende Clearance formulier. (dat voldoet aan de vereisten in Appendix 1 World Rugby Handbook) te sturen naar de competitieleider. Een clearance-formulier is te vinden op de website van Rugby Nederland (rugby.nl), onder Informatie>Clubs>Downloads en formulieren. De door Rugby Nederland goedgekeurde clearance van spelers worden tot en met donderdag verwerkt in E-Rugby.  
Als een speler wordt afgevoerd als actief lid van Rugby Nederland zal de eventuele afgegeven clearance nog zes maanden geldig blijven. Hierna vervalt de clearance en zal de speler een nieuwe clearance moeten overleggen, indien deze weer opgevoerd wil worden als actief lid. Dit punt is van toepassing op senior spelers en 2<sup>e</sup> jaars colts.
4. Een buitenlandse speler die nooit is ingeschreven bij een buitenlandse rugbyvereniging dient een verklaring van de nationale rugbybond van het land van herkomst te overleggen waarin wordt vermeld dat de desbetreffende speler nooit lid is geweest van de nationale rugbybond aldaar. Dit punt is van toepassing op senior spelers en 2<sup>e</sup> jaars colts.
5. Aan de voorwaarden zoals beschreven in artikelen 1 tot en met 4 van deze Appendix dient uiterlijk de dag voor de start van de wedstrijd voldaan te zijn om de speler speelgerechtigd te maken.
6. Een speler kan in het lopende en daaropvolgende seizoen niet uitkomen voor een andere vereniging als de speler door de huidige vereniging is geschorst voor de datum van aanvraag. Meldt een speler dat hij toch overgeschreven wil worden, dan mag de huidige vereniging een bezwaarschrift indienen, zoals beschreven in artikel 2 van deze Appendix.
7. Een door een vereniging geschorste speler kan conform het Reglement Rechtspleging Rugby Nederland tegen een geweigerde overschrijving bij de Tuchtcommissie in beroep gaan.
8. Een speler kan niet worden overgeschreven naar een andere vereniging gedurende de looptijd van een schorsing, die door Rugby Nederland is opgelegd.

## Appendix 9 Is niet van toepassing op de jeugd

## Appendix 10 Stroomschema afgelastingen en verplaatsingen

